МИНОБРНАУКИ РОССИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

«БЕЛГОРОДСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ им. В.Г.ШУХОВА» (БГТУ им. В.Г. Шухова)

УТВЕРЖДАЮ Директор института 28 ж 2/20 лл 2022 г.

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

дисциплины

Управление жизненным циклом изделия

направление подготовки:

15.03.02 Технологические машины и оборудование

Направленность программы (профиль):

15.03.02-22 Компьютерные технологии проектирования оборудования предприятий строительных материалов

Квалификация

бакалавр

Форма обучения

очная

Институт технологического оборудования и машиностроения

Кафедра Механического оборудования

Белгород 2022

- Рабочая программа составлена на основании требований:

 Федерального государственного образовательного стандарта высшего образования бакалавриат по направлению подготовки 15.03.02 Технологические машины и оборудование,

утв.09.08.2021 г.№728
 учебного плана, утвержденного ученым советом БГТУ им. В.Г. Шухова в 2022 году.
Составитель: к.т.н., доцент(С.И. Анциферов)
Рабочая программа обсуждена на заседании кафедры Механическог оборудования
« <u>26</u> » <u>апреля</u> 2022 г., протоко л № <u>17</u> Заведующий кафедрой: д.т.н, проф. (В.С. Богданов)
Рабочая программа согласована с выпускающей (ими) кафедрой
Механического оборудования Заведующий кафедрой: д.т.н., проф. « <u>26</u> » <u>апреля</u> 2022 г.
Рабочая программа одобрена методической комиссией института
« <u>28</u> » <u>апреяя</u> 2022 г., протокол № <u>8</u> Председатель к.т.н., доцент (П.С. Горшков)

1. ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОБУЧЕНИЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ

	Код и наименование	Наименование показателя
Код и наименование	индикатора	оценивания результата
компетенции	достижения	обучения по дисциплине
	компетенции	
ПК – 1 Способен	ПК-1.1 Применяет	Знания
применить	программное	Знает программное
программное	обеспечение для	обеспечения для цифрового
обеспечение,	цифрового	проектирования деталей и
предназначенное для	проектирования	узлов, а также сборочных
цифрового	деталей и сборочных	единиц машин и
проектирования и	единиц машин и	оборудования предприятий
управления	оборудования	строительной индустрии
жизненным циклом	предприятий	Умения
изделия при решении	строительной	Умеет применять
профессиональных	индустрии	программное обеспечение
задач		для цифрового
		проектирования деталей и
		узлов, а также сборочных
		единиц машин и
		оборудования предприятий
		строительной индустрии
		Навыки
		Владеет программным
		обеспечением для
		разработки состава изделия
		на основе технических
		заданий, эскизных и рабочих
		проектов при
		проектировании деталей и
		узлов, а также сборочных
		единиц машин и
		оборудования предприятий
		строительной индустрии
	ПК-1.2 Использует	Знания
	систему управления	Знает основные этапы
	жизненным циклом в	жизненного цикла изделия.
	процессе	Умения
	проектирования	Умеет управлять данными об
	технологических	изделии на протяжении
	машин и комплексов	жизненного цикла проекта.
		Навыки
		Владеет программным
		обеспечением для
		· ·
		управления жизненным
	<u> </u>	циклом изделий.

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ

1. Компетенция ПК-1 Способен применить программное обеспечение, предназначенное для цифрового проектирования и управления жизненным циклом изделия при решении профессиональных задач

Данная компетенция формируется следующей дисциплиной.

Стадия	Наименования дисциплины
1	Управление жизненным циклом изделия

3. ОБЪЕМ ДИСЦИПЛИНЫ

Общая трудоемкость дисциплины составляет 18 зач. единиц, 648 часов. Форма промежуточной аттестации дифференциальный зачет; экзамен

Вид учебной работы	Всего	Семестр	Семестр	Семестр	Семестр
	часов	№ 5	№6	№7	№8
Общая трудоемкость дисциплины, час	648	216	216	108	108
Контактная работа (аудиторные	260	105	73	53	29
занятия), в т.ч.:					
лекции	94	34	34	17	9
лабораторные	-	-	-	-	-
практические	154	68	34	34	18
групповые консультации в период	12	3	5	2	2
теоретического обучения и					
промежуточной аттестации ¹					
Самостоятельная работа студентов,	388	111	143	55	79
включая индивидуальные и					
групповые консультации, в том					
числе:					
Курсовой проект	54	-	54	-	_
Курсовая работа	-	-	-	-	-
Расчетно-графическое задание	18	18	-	-	-
Индивидуальное домашнее задание	18	_	-	9	9
Самостоятельная работа на подготовку	298	93	89	46	70
к аудиторным занятиям (лекции,					
практические занятия, лабораторные					
занятия)					
Экзамен	36	-	36	-	-

4. СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

4.1 Наименование тем, их содержание и объем Курс 3 Семестр 5

		Объем на тематический раздел по видам учебной нагрузки, час			
№ п/п	Наименование раздела (краткое содержание)	Лекции	Практические занятия	ıbie	ьна а К М
	Введение в систему управления жизненным циклом и Геamcenter.	здели	я. Базо	вый н	сурс работы в
2. H	Введение в концепцию PLM. Полный и тонкий клиент PLM системы. Архитектура Teamcenter. Работа с данными. Создание объекта, ревизии объекта, набора данных, мастер-формы, папки в Teamcenter. Обзор основных приложений Teamcenter. Работа в приложении «Мой Teamcenter», Визуализатор Теаmcenter. Поисковая система в Teamcenter. Быстрый, локальный, расширенный поиск.	8	18	-	22
	NX Manager. Открытие, создание, сохранение данных в NX Manager. Права владения данными. Блокировка данных. Введение в NX. Интерфейс пользователя. Настройка. Модули NX. Основы работы с меню. Работа с окнами. Полноэкранный режим работы. 3D пространство моделирования. Рабочая система координат. Настройки и изменение изображения объектов. Команды погашения. Выбор объектов. Введение в твердотельное моделирование. Координатные элементы. Базовая система координат. Координатная плоскость. Координатная ось. Преобразования. Компоновка видов. Управление категориями слоев. Измерение и анализ. Эскизы. Введение. Создание геометрии. Геометрические и размерные ограничения. Редактирование эскизов. Создание заметаемых тел. Тела вытягивания и вращения. Заметание. Заметание по направляющей. Труба. Переменное заметание. Булевы операции. Построение типовых элементов проектирования. Правила позиционирования типовых элементов проектирования. (Отверстие, тиснение, смещение тиснения, проточка, ребро, резьба)	26	50		71

Операции с типовыми элементами проектирования. Скругление ребра. Фаска. Уклон. Уклон тела. Тонкостенное тело. Утолщение. Массив элементов. Массив геометрии. Зеркальный элемент. Выделение геометрии. Моделирование свободных форм. Ассоциативные и не-ассоциативные сплайны. Работа с интерфейсом создания сплайнов. Операции с кривыми. Анализ кривых. Создание поверхностей. По сечениям. По сетке кривых. Поверхности студии. N-сторонняя поверхность. Стилизованное заметание. Сечение. Операции поверхностями. Скругление c поверхностей (Эстетическое скругление поверхностей, мостик, угол скругления, эстетичный Заполнение поверхностей угол). (Заполнить поверхность, ограниченная плоскость, зашивка отверстий, поверхность ПО 4-м точкам). Комбинировать. Поверхность обрезки. Расширить поверхность. Обрезка и удлинение. Сшивка. Расшивка. Разделить грань. поверхностей. Х-форма. Изменение І-форма. Согласовать ребро. Симметрия ребер. Расширить. Разделить на сегменты. Создание технических условий РМІ. Параметризация. Проверка и очистка модели. ВСЕГО 34 68 93

Курс 3 Семестр 6

			здел по	вида	ематический идам учебной вки, час		
№ п/п	Наименование раздела (краткое содержание)	Лекции	Практические занятия	Лабораторные занятия	Самостоятельна я работа на подготовку к аудиторным занятиям ³		
1.	Базовый курс работы в модуле «Сборки».						
	Введение в модуль сборок. Интерфейс модуля сборок, особенности его использования. Идеология	17	17	-	46		
	построения сборки, методы работы: сверху-вниз и снизу-вверх. Работа с навигатором сборки. Опции загрузки сборки. Формирование структуры сборки. Добавление компонентов в сборку. Управление расположением компонентов в сборке (Переместить, Создание						
	условий сопряжения деталей) Создание массива компонентов в сборке. Создание зеркального компонента.						
	Использование ссылочных наборов. Замена файла						

неджер	а структуры
•	10 01
	43
_	43
	89
	-

Курс 4 Семестр 7

	Объем на т раздел по в нагру				ебной
№ п/п	Наименование раздела (краткое содержание)	Лекции	Практические занятия	Лабораторные занятия	я работа на подготовку к аулиторным
1. P	абота с листовым металлом.				
	Введение в листовой металл. Настройки модуля NX «Листовой металл».	6	13	-	26
	Построение базового тела. (Преобразование.				
	Пластина). Построение фланцев (Фланец. Фланец по контуру. Фланец по двум сечениям). Вырез по				
	нормали.				
	Операции построения и редактирования сгиба. (Сгиб.				
	Разогнуть сгиб. Согнуть сгиб. Завальцовка. Подсечка.)				
	Операции построения и редактирования углов.				
	(Разделка углов. Закрытый угол. Угол сгиба. Угол с требя сгибами. Фаска).				
	Операции с элементами штамповки. (Подштамповка.				

			•		
	Вентиляционное отверстие. Вытяжка с пробивкой.				
	Ребро жесткости. Пробивка тела. Косынка.)				
	Создание развертки.				
	Работа в приложении NX «Раскрой».				
2.	Работа в модуле «Черчение».	Ī	Ī	1	
2.	Введение в модуль черчения. Назначение модуля. Его запуск. Особенности интерфейса. Настройки модуля. Работа с чертежным листом. Создание. Отображение. Изменение параметров. Удаление. Виды и разрезы. Виды. Симметричные виды. Местный вид. Простой разрез. Сложный разрез. Пол вида пол разреза. Разрез с поворотом. Ломаный разрез. Выравнивание и перемещение видов и разрезов. Аннотации. Создание и работа с текстовыми примечаниями. Допуск формы и расположения. Символ обозначения базы. Номера позиций. Символ шероховатости поверхности. Символ сварки. Символ точки построения. Символ пересечения. Штриховка. Заливка областей. Вспомогательные символы. Осевая линия. Круговая осевая линия болтов. Круговая осевая линия. ЗD Осевая линия. ЗD Осевая линия. Символ смещения точки центра. Создание таблицы. Создание спецификации. Определение и заполнение штампа чертежа. Простановка размеров. Видозависимое редактирование. Изменение границ. Отображение объектов в виде.	6	13		26
	Особенности создания сборочных чертежей. Вырез четверти на аксонометрическом виде. Расположения				
	сборки.				
3.	Использование рабочих процессов для утверждения черте записки.	жа и по	оясните	ельной	
	Особенности инициирования рабочего процесса с помощью клиента Microsoft Office. Утверждение документов с использованием рабочих процессов. Просмотр информации о процессе и отслеживание состояния процесса в клиенте Microsoft Office.	2	2	-	4
4.	Визуализация и виртуальное прототипирование.				
	Введение в Расширенную студию. Режимы отображения. Студия системных материалов. Настройка и применение материалов к детали. Настройки сцены. Фон. Освещение. Окружающая среда. Тени. Создание фотореалистичного изображения. Введение в виртуальную реальность. Оборудование и ПО. Настройки среды VR. Запуск VR. Работа в среде VR.	3	6	-	8
	ВСЕГО	17	34	_	55
	DCEI O	1 /	JĦ		

Курс 4 Семестр 8

			ем на то ел по ви нагруз		ебной
№ п/п	Наименование раздела (краткое содержание)	Лекции	Практические занятия	Лабораторные занятия	я работа на подготовку к аулиторным
1. 3	ВD-сканирование и обратный инжиниринг				
	Введение в обратный инжиниринг. Технологии и оборудование 3D-сканирования.	17	17	-	27
	Методы 3D-сканирования. Программное обеспечение для обратного инжиниринга. Подготовка фасетных тел для работы.				
	Работа с фасетными телами.				
	Разработка моделей на основе конвергентных тел. Разработка моделей на основе сечений, полученных из фасетных тел.				
	Разработка моделей путем создания поверхностей на основе фасетных тел.				
	Анализ отклонений и отражений.	0	10		70
	ВСЕГО	9	18	-	79

4.2. Содержание практических (семинарских) занятий

№ п/п	Наименование раздела дисциплины	Тема практического (семинарского) занятия	К-во часов	Самостоятельная работа на подготовку к аудиторным занятиям
		семестр № 5		
1	Введение в систему управления жизненным циклом изделия. Базовый курс работы в Театсепter.	Работа с системой управления жизненным циклом.	18	22
2	Базовый курс	Работа в режиме NX Manager	4	8
3	моделирование в NX.	Введение в твердотельное моделирование.	6	8
4		Работа со вспомогательной геометрией	6	8
5		Работа с эскизом	8	8
6		Создание заметаемых тел	8	8
7		Типовые элементы проектирования.	6	8
8		Параметризация электронно-	7	8

		инфорой молони		
9		цифровой модели.	5	8
9		Создание технических условий PMI.	3	O
		ВСЕГО:	68	93
		семестр №6	00	93
1	Базовый курс работы	Введение в модуль сборок.	2	2
2	в модуле «Сборки».	Добавление компонентов в	6	4
	в модуле «соорки».	сборку. Управление	U	4
		расположением компонентов.		
3		Массив компонентов.	4	2
		Зеркальная сборка.	7	<i>2</i>
4		Работа с большими сборками.	2	2
5	Создание сборок	Создание сборки сверху-вниз.	20	17
	методом сверху-вниз	создание соорки сверху вниз.	20	17
	с использованием			
	Менеджера			
	структуры			
	Teamcenter.			
6	Проектирование	Разработка сборочной единицы	13	13
	сборок с	с применением ассоциативных		
	применением	связей.		
	ассоциативных			
	связей.			
7	Работа с офисными	Разработка текстового	2	2
	документами в	документа		
	Microsoft Office			
	Client.			
8	Запуск и	Рабочий процесс.	2	2
	использование			
	рабочих процессов.			
		ВСЕГО:	51	44
	T	семестр №7		
1	Работа с листовым	Создание детали из листового	3	3
	металлом.	металла		
2		Построение сгиба.	5	5
3		Построение элементов	5	5
		штамповки. Создание развертки		
1	Doc one n	и раскроя.	<i>A</i>	<u> </u>
4	Работа в модуле	Добавление видов на чертеже.	4	5
5	«Черчение».	Добавление аннотаций на	4	4
		чертеже.	2	2
6		Добавление вспомогательных	2	2
7	1	СИМВОЛОВ.	2	2
8	Ионон зовети	Добавление размеров.	2 2	2 2
ð	Использование	Использование рабочих	2	<i>L</i>
	рабочих процессов	процессов.		
	для утверждения			
	чертежа и пояснительной			
	записки.			
9	Визуализация и	Создание фотореалистичного	6	4
	виртуальное	изображения.	U	7
	прототипирование.	пооражения.		
<u> </u>	npotoffilinpobaline.			

	ВСЕГО: 34 32					
	семестр №8					
1	3D-сканирование и	Основы обратного	7	6		
	обратный	инжиниринга				
2	инжиниринг	Подготовка фасетных тел для	10	8		
		работы. Работа с фасетными				
		телами.				
	ВСЕГО: 17 14					

4.3. Содержание лабораторных занятий

Не предусмотрены учебным планом

4.4. Содержание курсовой работы

В процессе выполнения курсового проекта осуществляется контактная работа обучающегося с преподавателем. Консультации проводятся в аудитория и/или посредствам электронной информационно-образовательной среды университета

Учебным планом предусмотрен курсовой проект с объемом самостоятельной работы студента (CPC) – 54 часа.

Цель выполнения курсового проекта – научить обучающихся:

- 1. Разрабатывать цифровые двойники деталей и сборочных единиц технологических машин и комплексов предприятий строительной индустрии.
- 2. Планировать и управлять данными проекта с использованием рабочих процессов.
- 3. Разрабатывать цифровые двойники деталей и сборочных единиц с применением контрольной структуры и ассоциативных связей WAVE.

Тематика курсового проекта: На основании подготовленного задания выполнить проектирование сборочной единицы оборудования промышленности строительных материалов с использованием PLM-технологий.

Содержание курсового проекта:

- а) Электронно-цифровая модель сборочной единицы;
- б) Пояснительная записка;
- б) Чертеж общего вида;
- в) Чертежи деталей с применением технических условий РМІ;
- в) спецификации к чертежу общего вида.

Пояснительная записка включает в себя:

Содержание.

Введение.

- 1. Описание оборудования и сборочной единицы (по заданию).
- 2. Обзор PLM-системы Teamcenter.
- 3. Разработка состава изделия.
- 4. Обзор CAD/CAM/CAE-системы.
 - 4.1. Разработка контрольной структуры.
 - 4.2. Разработка электронно-цифровой модели сборочной единицы.
- 5. Разработка конструкторской документации.

6. Согласование готового изделия по рабочему процессу.

Список литературы.

Приложения.

Объем пояснительной записки – 30-50 стр.

Графическая часть:

Чертеж общего вида с 3D-видом – 2 листа ф.A1.

Чертежи деталей (PMI) – 2 листа ф.A1.

Объем графической части – 4 листа ф.А1.

Текущий контроль по выполнению курсового проекта осуществляется в соответствие с календарным планом выполнения курсового проекта. Руководитель проекта осуществляет контроль за реализацией календарного плана на консультациях по курсовому проектированию.

КАЛЕНДАРНЫЙ ПЛАН выполнения курсовой работы

№ п/п	Наименование этапов работы	Контрольные точки выполнения курсовой работы	Примеч.
	Выдача задания на выполнение курсового проекта	1-ая неделя	
	Изучение и анализ сведений о конструкции сборочной единицы технологического оборудования.	1 – 2 недели	
	Разработка предварительного состава изделия.	3 – 4 недели	
	Разработка электронного состава изделия.	5 – 6 недели	
	Разработка контрольной структуры.	7-ая неделя	
	Разработка электронно-цифровой модели сборочной единицы.	8 – 13 недели	
	Разработка конструкторской документации. Проверка графической части на соответствие стандартам ЕСКД. Подготовка доклада на защиту курсового проекта	14 – 16 недели	
	Публичная защита курсового проекта	17-ая неделя	

Руководитель	
•	

Публичная защита курсового проекта принимается комиссией, включающей руководителя курсового проекта и преподавателей кафедры механического оборудования, а также на ней присутствуют студенты и любые желающие.

Дифференциальный зачет выставляется коллегиально, включает в себя оценку разработанной электронно-цифровой модели и конструкторской документации, ее соответствие стандартам ЕСКД, публичного доклада и ответов на все вопросы, заданные членами комиссии и присутствующих на защите.

Типовые вопросы

- 1. Назначение сборочной единицы.
- 2. Понятие PLM-система.
- 3. Понятия САД-, САМ-, САЕ-система.

- 4. Что такое предварительный состав изделия?
- 5. Что такое электронный состав изделия?
- 6. В каком приложении PLM-системы Teamcenter разрабатывается электронный состав изделия?
- 7. Понятия ВОМ, ЕВОМ, МВОМ.
- 8. Методы создания сборок в системах автоматизированного проектирования.
- 9. Что такое контрольная структура сборки?
- 10. Концепция мастер-модели.

4.5. Содержание расчетно-графического задания, индивидуальных домашних заданий

Тема расчетно-графического задания задания (5 семестр) — Разработка электронно-цифровых моделей деталей с простановкой технических условий (PMI).

Тема индивидуального домашнего задания (7 семестр) — Создание электронно-цифровой модели сборочной единицы с разработкой конструкторской документации, последовательности сборки и разнесенного вида

Тема индивидуального домашнего задания (8 семестр) — Выполнение обратного инжиниринга на основе подготовленного скана изделия с разработкой конструкторской документации.

5. ОЦЕНОЧНЫЕ МАТЕРИАЛЫ ДЛЯ ПРОВЕДЕНИЯ ТЕКУЩЕГО КОНТРОЛЯ, ПРОМЕЖУТОЧНОЙ АТТЕСТАЦИИ

5.1. Реализация компетенций

1 Компетенция ПК-1 Способен применить программное обеспечение, предназначенное для цифрового проектирования и управления жизненным циклом изделия при решении профессиональных задач

Наименование индикатора достижения компетенции	Используемые средства оценивания
ПК-1.1 Способен применить программное обеспечение, предназначенное для цифрового	Экзамен
проектирования и управления жизненным циклом изделия при	Устный опрос по выполнению практических занятий и собеседование по контрольным
решении профессиональных задач	вопросам
ПК-1.2 – Использует систему управления жизненным циклом в процессе проектирования технологических машин и комплексов	Дифференцированный зачет по выполнению и защите курсовой работы
ROMINICROOD	

5.2. Типовые контрольные задания для промежуточной аттестации

5.2.1. Перечень контрольных вопросов для сдачи экзамена

	Наименование	Компетенция	Содержание вопросов (типовых
No	раздела		заданий)
Π/Π	дисциплины		
1	Введение в систему	ПК-1	1) Дайте определение понятию
	управления		жизненный цикл изделия?
	жизненным циклом		2) Перечислите основные этапы
	изделия. Базовый		жизненного цикла изделия?
	курс работы в		3) Обзор программного
	Teamcenter.		обеспечения для управления
			жизненным циклом изделия.
			4) Назовите назначение, общие
			понятия и определения РLМ системы
			Teamcenter?
			5) Назовите особенности и
			отличия тонкого и толстого клиента
			Teamcenter?

- 6) Для чего необходима учетная запись пользователя Teamcenter перед запуск портала?
- 7) С чего начинается работа на портале Teamcenter?
- 8) Перечислите и дайте определение приложениям толстого клиента Teamcenter?
- 9) Перечислите структуру интерфейса диалогового окна после запуска приложения Мой Teamcenter?
- 10) Для чего необходимы панель навигации, панель быстрых ссылок и панель поиска в приложении Мой Teamcenter?
- 11) Дайте определение понятию рабочая область в приложении Мой Teamcenter, а также перечислите папки, входящие в рабочую область?
- 12) Как осуществляется создание папки пользователя в рабочей области?
- 13) Перечислите структура объекта в Teamcenter и дайте определение понятию ревизия объектов?
- 14) Перечислите этапы создания объектов в Teamcenter, а также дайте определения типам объектов «Элемент» и «Документ» и способы переименование объектов?
- 15) Перечислите типы и способы создания наборов данных?
- 16) Перечислите операции редактирования в приложении Мой Teamcenter?
- 17) Для чего необходимы команды вставки, копирования, вырезания объектов?
- 18) Для чего необходим поиск информации в Мой Teamcenter и перечислите основные критерии поиска?
- 19) Как осуществляется поиск по имени и идентификатору объекта?
- 20) Как осуществляется поиск информации в приложении Мой Teamcenter по владельцу и по дате создания?
- 21) Перечислите основные критерии поиска информации в Мой Teamcenter?
- 22) Перечислите основные фильтры для поиска, создания и сохранения поисковых запросов?

1) Как осуществляется работа с NX в режиме Standalone, а также перечиелите способы создания, сохращения, поиска и открытия набора даппиах? 2) Перечиелите структуру интерфейса NX, и дайте определение понятиям: ленточная панель, строка мещо, настройка, добавление команд, трупиты команд, палетты, рабочая область, системы координат? 3) Как осуществляется работа с изображением, управление изображением, управление изображением (напорамирование, малитуляции малитуляции малитуляции малитуляции малитуляция ималитуляция (виды стем координаты плоскосты: на расстояния, под углом, средняя линия, касательно и др.? 8) Что такое координатым соейснеечение, точка и направление, две точки и др.? 9) Дайте определение попятию меню вектора и способы построения и редактирования? 10) Что такое координатым сей: пересечение, точка и направление, две точки и др.? 9) Дайте определение попятию меню вектора и способы построения и редактирования? 10) Что такое координатым точка, копсчпая точка, консчпая точка, копсчпая точка, консчпая точка подъсть стем стем сособы редактирование координатных точка стем стем сособы редактирование координатных точка стем стем сособы редактирование координатных точка стем стем сособы редактирование скординатн	2	моделирование в	111K-1	NX в режиме Standalone, а также
перечислите способы создания, сохранения, поиска и открытия набора даппых? 2) Перечислите структуру интерфейса NX, и дайте определение понятиям: ленточная панель, строка меню, настройка, добавление команд, группы команд, палетты, рабочая область, системы координат? 3) Как осуществляется работа с изображением (панорамирование, манипуляции мышью, горячие клавипи, управление изображением (панорамирование, манипуляции мышью, горячие клавипи, управление видами, окна)? 4) Как осуществляется выбор геометрин, а также перечислите фильтры выбора и опции привязки? 5) Как осуществляется работа с системой координат (виды систем координат: абсолютная, рабочая, базовая), а также управление РСК (перемещение, вращение, сохранение текущего положения РСК)? 6) Перечислите основные понятия твердотельного моделирования? 7) Что такое координатные элементы: плоскость: Способы построения и редактировании координатных координатных плоскостей: на расстоянии, под углом, средняя линия, касательно и др.? 8) Что такое координатные элементы: сос. Способы построения и редактирования координатные элементы: сос. Способы построения и редактирования координатных оточк, контекстная точка, конечная точка, между двумя точками, точна на грани и др.? 10) Что такое координатных точка, конечная точка, между двумя точками, точна на грани и др.? 11) Перечислите способы редактирование координатных осей? 12) Для чего необходимо		_		· ·
сохрансия, поиска и открытия набора данных? 2) Персчислите структуру интерфейса NX, и дайте определение понятиям: ленточная панель, строка меню, настройка, добавление команд, группы команд, палетты, рабочая область, системы координат? 3) Как осуществляется работа с изображением (панорамирование, мапипуляции мышью, горячие клавищи, управление клавищи, управление клавищи, управление перементиру выбор геометрии, а также перечислите фильтры выбора и опщии привузки? 5) Как осуществляется работа с системой координат (виды систем координат; абсолютная, рабочая, базовая), а также управление РСК (перемещение, вращение, сохранение текущего положения РСК)? 6) Перечислите основные понятия твердотельного моделирования? 7) Что такое координатные элементы: плоскосты. Способы построения и редактирования координатных особраннатные заменты: плоскосты. Способы построения и редактирования координатные элементы: ось. Способы построения и редактирования координатные элементы: ось. Способы построения и редактирования соей: пересечение, точка и направление, две точки и др.? 9) Дайте определение понятию меню вектора и способы создания и редактирования координатные элементы: точка. Способы построения и редактирования координатные элементы: точка. Способы построения и редактирования координатные элементы: точка. Способы построения и редактирования координатных осей: пересечение, точка и кординатных точки и др.? 10) Что такое координатных осей: пересечение понятию меню вектора и способы построения и редактирования координатных точки и др.? 10) Что такое координатных точки контекстная точка, конечная точка, между двумя точками, точна на грами и др.? 11) Перечислите способы редактирование координатных соей? 12) Для чего необходимо		IVA		
данных? 2) Перечислите структуру интерфейса NX, и дайте определение поятиям: ленточная панель, строка меню, настройка, добавление команд, группы команд, палетты, рабочая область, системы координат? 3) Как осуществляется работа с изображением, управление изображением, (папорамирование, манипуляции мышью, горячие клавиши, управление видами, окна)? 4) Как осуществляется выбор геометрии, а также перечислите фильтры выбора и опщии привязки? 5) Как осуществляется работа с системой координат (виды систем координат: абсолютная, рабочая, а также перечислите текущего положения РСК; (перемещение, сохращение текущего положения РСК)? 6) Перечислите основные понятия твердогельного моделирования? 7) Что такое координатные элементы: плоскость. Способы построения и редактировании координатных соей: пересиения координатных орединатных реадактирования координатных орединатных				-
2) Перечислите структуру интерфейса NX, и дайте определение попятиям: лепточивя пысль, строка меню, настройка, добавление команд, группы команд, палетты, рабочая область, системы координат? 3) Как осуществляется работа с изображением (панорамирование, манинуляции мышью, горячие клавиши, управление управление управление управление управление РСК (перемещение, вращение, сохращение текущего положения РСК) 6) Перечислите основные понятия твердогельного моделирования? 7) Что такое координатные элементы: плоскость. Способы построения и редактирования координатных касаетельно и др.? 8) Что такое координатных осей: парасстоянии др.? 8) Что такое координатных редактирования и редактирования координатных редактирования координатных оренные вектора и способы создания и редактирования построения и редактирования координатных оренно вектора и способы построения и редактирования координатных оренно вектора и способы построения и редактирования координатных осей: пересечение, точка и направление, две точки и др.? 9) Дайте определение попятию меню вектора и способы построения и редактирования координатных осей: пересечение, точка с координатных отчек; контекстная точка, конечная точка, между двумя точками, точна на грани и др.? 10) Что такое координатных точек; контекстная точка, конечная точка, между двумя точками, точна на грани и др.? 11) Перечислите с способы редактирование координатных осей? 12) Для чего пеобходимо				
интерфейса NX, и дайте определение попятиям: лепточная папсль, строка меспю, пастрокіка, добавление команд, групны команд, палстты, рабочая область, снетемы координат? 3) Как осуществляется работа с изображением (панорамирование, манипуляции мышью, горячие клавипи, управление видами, оква)? 4) Как осуществляется выбор геометрии, а также перечислите фильтры выбора и опции привязки? 5) Как осуществляется работа с системой координат (виды систем координат (виды систем координат (виды систем координат вабеолютная, рабочая, базовая), а также управление РСК (перемещение, вращение, сохрапение техущего положения РСК)? 6) Перечислите основные понятия твердогельного моделирования? 7) Что такое координатные элементы: плоскость. Способы построения и редактирования координатных плоскостей: на расстоянии, под утлом, средняя линия, касательно и др.? 8) Что такое координатные элементы: ось. Способы построения и редактирования координатные элементы: ось. Способы построения и редактирования координатных осей: пересечение, точка и направление, две точки и др.? 9) Дайте определение понятию меню вектора и способы создания и редактирования? 10) Что такое координатных осей: пересечение, точка и направление, две точки и др.? 9) Дайто определение понятию меню вектора и способы создания и редактирования координатных точка. Конеченая точка, кожду двумя точками, точна парави и др.? 10) Что такое координатных точка, конечная точка, между двумя точками, точна парави и др.? 11) Перечислите способою пособорнами точка, между двумя точками, точна парави и др.? 12) Для чего пеобходимо				
поизтами: лепточная панель, строка меню, настройка, добавление команд, группы команд, палеты, рабочая область, системы координат? 3) Как осуществляется работа с изображением, управление изображением, управление изображением (панорамирование, манипуляции мышью, горячие клавипи, управление видами, окна)? 4) Как осуществляется выбор геомстрии, а также перечислите фильтры выбора и опции привязки? 5) Как осуществляется работа с системой координат (ацы, систем координат: абсолютная, рабочая, базовая), а также управление РСК (перемещение, вращение, сохранствие текущего положения РСК)? 6) Перечислите основные полятия твердогельного моделирования? 7) Что такое координатные элементы: плоскость. Способы построения и редактирования координатных плоскостей: на расстоящии, под углом, средияя липия, касательно и др.? 8) Что такое координатных элементы: със. Способы построения и редактирования координатных осей: пересечение, точка и направление, две точки и др.? 9) Дайте определение понятию мещо вектора и способы создащия и редактирования координатные элементы: точка. Способы построения и редактирования точка, конечная точка. Способы построения и редактирования точка, конечная точка, конечная точка, кожен драми прави и др.? 10) Что такое координатных точка. Способы построения и редактирования точка, конечная точка, конечная точка, конечная точка, кожду двумя точками, точна па грани и др.? 11) Перечислите способы редактирование координатных осей: 12) Для чего псобходим				7 1 13 313
меню, настройка, добавление команд, группы команд, палетты, рабочая область, системы координат? 3) Как осуществляется работа с изображением, управление изображением (панорамирование, манипуляции мышью, горячие клавиши, управление видами, окна)? 4) Как осуществляется выбор геометрии, а также перечислите фильтры выбора и опции приявзки? 5) Как осуществляется выбор геометрии, а также перечислите фильтры выбора и опции приявзки? 5) Как осуществляется работа с системой координат (виды систем координат: абсолютная, рабочая, базовая), а также управление РСК (перемещение, вращение, сохранение текущего положения РСК)? 6) Перечислите основные понятия твердогельного моделировация? 7) Что такое координатные элементы: плоскость: Способы построения и редактирования координатных и редактирования координатных и редактирования координатных осей: пересечение, точка и направление, две точки и др.? 8) Что такое координатных осей: пересечение, точка и направление, две точки и др.? 9) Дайте определение попятию мещо всктора и способы создащи и редактирования? 10) Что такое координатные элементы: точка. Способы построения и редактирования координатных очек: контекстная точка, конечная точка, между двумя точками, точна перани и др.? 11) Перечислите способы редактирование координатных осей? 12) Для чето необходимо				
группы команд, палетты, рабочая область, системы координат? 3) Как осуществляется работа с изображением, управление изображением (папорамирование, манипуляции мышью, горячие клавини, управление видами, окна)? 4) Как осуществляется выбор геометрии, а также перечислите фильтры выбора и опции привязки? 5) Как осуществляется работа с системой координат (виды систем координат: абсолютная, рабочая, базовая), а также управление РСК (перемещение, сохранение текущего положения РСК)? 6) Перечислите основные понятия твердотельного моделирования? 7) Что такое координатные элементы: плоскость. Способы построения и редактирования координатных плоскостей: на расстоянии, под углом, средняя линия, касатслыго и др.? 8) Что такое координатных осей: пересечение, точка и паправление, две точки и др.? 9) Дайте определение понятию мено вектора и способы создания и редактирования? 10) Что такое координатных осей: пересечение, точка и др.? 91) Дайте определение понятию мено вектора и способы создания и редактирования? 10) Что такое координатных точки и др.? 110) Что такое координатных точки колтекстная точка координатных точки колтекстная точка, между друмя точками, точна паграни и др.? 11) Перечислите способы редактирование координатных осей: перение понятию прани и др.?				· •
область, системы координат? 3) Как осуществляется работа с изображением, управление изображением (панорамирование, манипуляции мышью, горячие клавинии, управление видами, окна)? 4) Как осуществляется выбор геометрии, а также перечислите фильтры выбор а пощии привязки? 5) Как осуществляется работа с системой координат абсолютная, рабочая, базовая), а также управление РСК (перемещение, вращение, сохрапение текущего положения РСК)? 6) Перечислите основные понятия твердогельного моделирования? 7) Что такое координатные элементы: плоскость. Способы построения и редактирования координатных плоскостей: на расстоянии, под углом, средняя линия, касатслыно и др.? 8) Что такое координатные элементы: ось. Способы построения и редактирования координатные элементы: ось. Способы построения и редактирования координатные элементы: точки и др.? 9) Дайте определение понятию меню вектора и способы создания и редактирования? 10) Что такое координатных олеменовектора и способы создания и редактирования? 10) Что такое координатных точки и др.? 9) Дайте определение понятию меню вектора и способы построения и редактирования координатных точки и др.? 10) Что такое координатных точки контеменная точка. Способы построения и редактирования координатных точки, между двумя точками, точна па грани и др.? 11) Перечислите способы редактирование координатных сособю редактирование координатных осей?				
3) Как осуществляется работа с изображением, управление изображением (панорамирование, манипуляции мышью, горячие клавиши, управление видами, окна)? 4) Как осуществляется выбор геометрии, а также перечислите фильтры выбора и опщии привязки? 5) Как осуществляется работа с системой координат (виды систем координатные текущего положения РСК)? 6) Перечислите сепоновные понятия твердотельного моделирования? 7) Что такое координатные элементы: плоскостей: на расстоянии, под углом, средняя линия, касательно и др.? 8) Что такое координатные элементы: ос. Способы построения и редактирования координатных осей: перессечение, точка и направление, две точки и др.? 9) Дайте определение понятию меню вектора и способы создания и редактирования? 10) Что такое координатные элементы: точка. Способы построения и редактирования координатных точек: контекстная точка, конечная гочка, между двумя точками, точна на грапи и др.? 11) Перечислите способы редактирование координатых осей? 12) Для чего необходимо				± 7
изображением, управление изображением (панорамирование, мапипуляции мышью, горячие клавипи, управление видами, окна)? 4) Как осуществляется выбор геометрии, а также перечислите фильтры выбора и опщии привязки? 5) Как осуществляется работа с системой координат: абсолютная, рабочая, базовая), а также управление РСК (перемещение, вращение, сохранение текущего положения РСК)? 6) Перечислите основные понятия твердотельного моделирования? 7) Что такое координатные элементы: плоскость. Способы построения и редактирования координатных плоскостей: на расстоящии, под углом, ередияя липия, касательно и др.? 8) Что такое координатные элементы: ось. Способы построения и редактирования координатные элементы: ось. Способы построения и редактирования координатные элементы: ось. Способы построения и редактирования координатные элементы: точка и направление, две точки и др.? 9) Дайте определение понятию меню вектора и способы создания и редактирования? 10) Что такое координатные элементы: точка. Способы построения и редактирования координатных точск: контекстная точка, конечная точка, между двумя точками, точна на грани и др.? 11) Перечислите способы редактирования координатных осок? 12) Для чего необходимо				=
изображением (панорамирование, манипуляции мышью, горячие клавипи, управление видами, окна)? 4) Как осуществляется выбор геометрии, а также перечислите фильтры выбора и опции привязки? 5) Как осуществляется работа с системой координат (виды систем координат: абсолютная, рабочая, базовая), а также управление РСК (перемещение, вращение, сохранение текущего положения РСК)? 6) Перечислите основные понятия твердотельного моделирования? 7) Что такое координатные элементы: плоскость. Способы построения и редактирования координатных плоскостей: на расстоянии, под углом, средняя линия, касательно и др.? 8) Что такое координатные элементы: ось. Способы построения и редактирования координатные элементы: ось. Способы построения и редактирования координатных осей: пересечение, точка и направление, две точки и др.? 9) Дайте определение понятию меню вектора и способы создания и редактирования? 10) Что такое координатные элементы: точка. Способы построения и редактирования координатные элементы: точка. Способы построения и редактирования координатных точка, конечная точка, между двумя точками, точна на грани и др.? 11) Перечислите способы редактирования координатных сочка, между двумя точками, точна на грани и др.? 11) Перечислите способодимо				·
манипулящии мышью, горячие клавиши, управление видами, окна)? 4) Как осуществляется выбор геометрии, а также перечислите фильтры выбора и опции привязки? 5) Как осуществляется работа с системой координат (виды систем координат: абсолютная, рабочая, базовая), а также управление РСК (перемещение, вращение, сохранение текущего положения РСК)? 6) Перечислите основные понятия твердотельного моделирования? 7) Что такое координатные элементы: плоскость. Способы построения и редактирования координатных плоскостей: на расстоянии, под углом, средняя линия, касательно и др.? 8) Что такое координатные элементы: ось. Способы построения и редактирования координатных осей: пересечение, точка и направление, две точки и др.? 9) Дайте определение понятию меню вектора и способы создания и редактирования? 10) Что такое координатные элементы: точка. Способы построения и редактирования точка, кожду двумя точками, точна на грани и др.? 10) Что такое координатных точек: контекстная точка, конечная точка, между двумя точками, точна на грани и др.? 11) Перечислите способы редактирования координатных точка, между двумя точками, точна на грани и др.? 11) Перечислите способы редактирования координатных точка, между двумя точками, точна на грани и др.?				
клавищи, управление видами, окна)? 4) Как осуществляется выборо геометрии, а также перечислите фильтры выбора и опщии привязки? 5) Как осуществляется работа с системой координат (виды систем координат: абсолютная, рабочая, базовая), а также управление РСК (перемещение, вращение, сохранение текущего положения РСК)? 6) Перечислите основные понятия твердотельного моделирования? 7) Что такое координатные элементы: плоскость. Способы построения и редактирования координатные элементы: плоскостей: на расстоянии, под углом, средняя линия, касательно и др.? 8) Что такое координатные элементы: ось. Способы построения и редактирования координатных осой: пересечение, точка и направление, две точки и др.? 9) Дайте определение понятию меню вектора и способы создания и редактирования? 10) Что такое координатные элементы: точка. Способы построения и редактирования координатных точек: контекстная точка, конечная точка, между двумя точками, точна па грани и др.? 11) Перечеислите способы редактирование координатных точек: контекстная точка, конечная точка, между двумя точками, точна па грани и др.? 11) Перечелите способы редактирование координатных осей? 12) Для чего необходимо				
4) Как осуществляется выбор геометрии, а также перечислите фильтры выбора и опции привязки? 5) Как осуществляется работа с системой координат (виды систем координат: абсолютвам, рабочая, базовая), а также управление РСК (перемещение, вращение, сохранение текущего положения РСК)? 6) Перечислите основные понятия твердотельного моделирования? 7) Что такое координатные элементы: плоскость. Способы построения и редактирования координатных плоскостей: на расстоянии, под углом, средняя линия, касательно и др.? 8) Что такое координатные элементы: осъ. Способы построения и редактирования координатных осей: пересечение, точка и направление, две точки и др.? 9) Дайте определение понятию меню вектора и способы создания и редактирования? 10) Что такое координатные элементы: точка. Способы построения и редактирования координатных точка. Контекстная точка, конечная точка, между двумя точками, точна на грани и др.? 11) Перечислите способы редактирование координатных точка, между двумя точками, точна на грани и др.? 11) Перечислите способы редактирование координатных осей? 12) Для чего необходимо				
геометрии, а также перечислите фильтры выбора и опции привязки? 5) Как осуществляется работа с системой координат: абсолютная, рабочая, базовая), а также управление РСК (перемещение, вращение, сохранение текущего положения РСК)? 6) Перечислите основные понятия твердотельного моделирования? 7) Что такое координатные элементы: плоскость. Способы построения и редактирования координатных плоскостей: на расстоянии, под углом, средняя линия, касательно и др.? 8) Что такое координатные элементы: ось. Способы построения и редактирования координатных осей: пересечение, точка и направление, две точки и др.? 9) Дайте определение понятию меню вектора и способы создания и редактирования? 10) Что такое координатные элементы: точка. Способы построения и редактирования координатных осей: пересечение, контексетная точка, конечная точка, конечная точка, конечная точка, конечная точка, между двумя точками, точна на грани и др.? 11) Перечислите способы редактирование координатных осей? 12) Для чего необходимо				* ±
фильтры выбора и опции привязки? 5) Как осуществляется работа с системой координат (виды систем координат: абсолютная, рабочая, базовая), а также управление РСК (перемещение, вращение, сохранение текущего положения РСК)? 6) Перечислите основные понятия твердотельного моделирования? 7) Что такое координатные элементы: плоскость. Способы построения и редактирования координатных плоскостей: на расстоянии, под углом, средняя линия, касательно и др.? 8) Что такое координатные элементы: ось. Способы построения и редактирования координатных осей: пересечение, точка и направление, две точки и др.? 9) Дайте определение понятию менью вектора и способы создания и редактирования? 10) Что такое координатные элементы: точка. Способы построения и редактирования координатных точек. Контекстная точка, конечная точка, между двумя точками, точна на грани и др.? 11) Перечислите способы редактирование координатных осей? 12) Для чего необходимо				· •
5) Как осуществляется работа с системой координат (виды систем координат: абсолютная, рабочая, базовая), а также управление РСК (перемещение, вращение, сохранение текущего положения РСК)? 6) Перечислите основные понятия твердотельного моделирования? 7) Что такое координатные элементы: плоскость. Способы построения и редактирования координатных плоскостей: на расстоянии, под углом, средняя линия, касательно и др.? 8) Что такое координатные элементы: ось. Способы построения и редактирования координатных осей: пересечение, точка и направление, две точки и др.? 9) Дайте определение понятию меню вектора и способы создания и редактирования? 10) Что такое координатные элементы: точка. Способы построения и редактирования координатных отчек: контекстная точка, конечная точка, между двумя точками, точна на грани и др.? 11) Перечислите способы редактирование координатных осей?				
системой координат (виды систем координат: абсолютная, рабочая, базовая), а также управление РСК (перемещение, вращение, сохранение текущего положения РСК)? 6) Перечислите основные понятия твердотельного моделирования? 7) Что такое координатные элементы: плоскость. Способы построения и редактирования координатных плоскостей: на расстоянии, под углом, средняя линия, касательно и др.? 8) Что такое координатные элементы: ось. Способы построения и редактирования координатных осей: пересечение, точка и направление, две точки и др.? 9) Дайте определение понятию меню вектора и способы создания и редактирования? 10) Что такое координатных элементы: точка. Способы построения и редактирования координатных точек: контекстная точка, конечная точка, между двумя точками, точна на грани и др.? 11) Перечислите способы редактирование координатных осей? 12) Для чего необходимо				
координат: абсолютная, рабочая, базовая), а также управление РСК (перемещение, вращение, сохранение текущего положения РСК)? б) Перечислите основные понятия твердотельного моделирования? 7) Что такое координатные элементы: плоскость. Способы построения и редактирования координатных плоскостей: на расстоянии, под углом, средняя линия, касательно и др.? 8) Что такое координатные элементы: ось. Способы построения и редактирования координатных осей: пересечение, точка и направление, две точки и др.? 9) Дайте определение понятию меню вектора и способы создания и редактирования? 10) Что такое координатных элементы: точка. Способы построения и редактирования координатных точек: контекстная точка, конечная точка, между двумя точками, точна на грани и др.? 11) Перечислите способы редактирование координатных осей? 12) Для чего необходимо				· ·
базовая), а также управление РСК (перемещение, вращение, сохранение текущего положения РСК)? 6) Перечислите основные понятия твердогельного моделирования? 7) Что такое координатные элементы: плоскость. Способы построения и редактирования координатных плоскостей: на расстоянии, под углом, средняя линия, касательно и др.? 8) Что такое координатные элементы: ось. Способы построения и редактирования координатных осей: пересечение, точка и направление, две точки и др.? 9) Дайте определение понятию меню вектора и способы создания и редактирования? 10) Что такое координатных олементы: точка. Способы построения и редактирования координатных точка контекстная точка, конечная точка, между двумя точками, точна на грани и др.? 11) Перечислите способы редактирование координатных осей? 12) Для чего необходимо				± '
(перемещение, вращение, сохранение текущего положения РСК)? 6) Перечислите основные понятия твердотельного моделирования? 7) Что такое координатные элементы: плоскость. Способы построения и редактирования координатных плоскостей: на расстоянии, под углом, средняя линия, касательно и др.? 8) Что такое координатные элементы: ось. Способы построения и редактирования координатных осей: пересечение, точка и направление, две точки и др.? 9) Дайте определение понятию меню вектора и способы создания и редактирования? 10) Что такое координатных осей: почки и редактирования координатных точка. Способы построения и редактирования координатных точка. Контекстная точка, конечная точка, между двумя точками, точна на грани и др.? 11) Перечислите способы редактирование координатных осей?				
текущего положения РСК)? 6) Перечислите основные понятия твердотельного моделирования? 7) Что такое координатные элементы: плоскость. Способы построения и редактирования координатных плоскостей: на расстоянии, под углом, средняя линия, касательно и др.? 8) Что такое координатные элементы: ось. Способы построения и редактирования координатные элементы: ось. Способы построения и редактирования координатных осей: пересечение, точка и направление, две точки и др.? 9) Дайте определение понятию меню вектора и способы создания и редактирования? 10) Что такое координатные элементы: точка. Способы построения и редактирования координатных точек: контекстная точка, конечная точка, между двумя точками, точна на грани и др.? 11) Перечислите способы редактирование координатных осей? 12) Для чего необходимо				/· • • • • • • • • • • • • • • • • • • •
6) Перечислите основные понятия твердотельного моделирования? 7) Что такое координатные элементы: плоскость. Способы построения и редактирования координатных плоскостей: на расстоянии, под углом, средняя линия, касательно и др.? 8) Что такое координатные элементы: ось. Способы построения и редактирования координатные элементы: ось. Способы построения и редактирования координатных осей: пересечение, точка и направление, две точки и др.? 9) Дайте определение понятию меню вектора и способы создания и редактирования? 10) Что такое координатные элементы: точка. Способы построения и редактирования координатных точек: контекстная точка, конечная точка, между двумя точками, точна на грани и др.? 11) Перечислите способы редактирование координатных осей? 12) Для чего необходимо				1 1
твердотельного моделирования? 7) Что такое координатные элементы: плоскость. Способы построения и редактирования координатных плоскостей: на расстоянии, под углом, средняя линия, касательно и др.? 8) Что такое координатные элементы: ось. Способы построения и редактирования координатных осей: перессчение, точка и направление, две точки и др.? 9) Дайте определение понятию меню вектора и способы создания и редактирования? 10) Что такое координатные элементы: точка. Способы построения и редактирования координатных точек: контекстная точка, конечная точка, между двумя точками, точна на грани и др.? 11) Перечислите способы редактирование координатных осей? 12) Для чего необходимо				
7) Что такое координатные элементы: плоскость. Способы построения и редактирования координатных плоскостей: на расстоянии, под углом, средняя линия, касательно и др.? 8) Что такое координатные элементы: ось. Способы построения и редактирования координатных осей: пересечение, точка и направление, две точки и др.? 9) Дайте определение понятию меню вектора и способы создания и редактирования? 10) Что такое координатные элементы: точка. Способы построения и редактирования координатных точек: контекстная точка, конечная точка, между двумя точками, точна на грани и др.? 11) Перечислите способы редактирование координатных осей? 12) Для чего необходимо				•
элементы: плоскость. Способы построения и редактирования координатных плоскостей: на расстоянии, под углом, средняя линия, касательно и др.? 8) Что такое координатные элементы: ось. Способы построения и редактирования координатных осей: пересечение, точка и направление, две точки и др.? 9) Дайте определение понятию меню вектора и способы создания и редактирования? 10) Что такое координатные элементы: точка. Способы построения и редактирования координатных точек: контекстная точка, конечная точка, между двумя точками, точна на грани и др.? 11) Перечислите способы редактирование координатных осей? 12) Для чего необходимо				-
построения и редактирования координатных плоскостей: на расстоянии, под углом, средняя линия, касательно и др.? 8) Что такое координатные элементы: ось. Способы построения и редактирования координатных осей: пересечение, точка и направление, две точки и др.? 9) Дайте определение понятию меню вектора и способы создания и редактирования? 10) Что такое координатные элементы: точка. Способы построения и редактирования координатных точек: контекстная точка, конечная точка, между двумя точками, точна на грани и др.? 11) Перечислите способы редактирование координатных осей? 12) Для чего необходимо				, 1,,,
координатных плоскостей: на расстоянии, под углом, средняя линия, касательно и др.? 8) Что такое координатные элементы: ось. Способы построения и редактирования координатных осей: пересечение, точка и направление, две точки и др.? 9) Дайте определение понятию меню вектора и способы создания и редактирования? 10) Что такое координатные элементы: точка. Способы построения и редактирования координатных точек: контекстная точка, конечная точка, между двумя точками, точна на грани и др.? 11) Перечислите способы редактирование координатных осей? 12) Для чего необходимо				
расстоянии, под углом, средняя линия, касательно и др.? 8) Что такое координатные элементы: ось. Способы построения и редактирования координатных осей: пересечение, точка и направление, две точки и др.? 9) Дайте определение понятию меню вектора и способы создания и редактирования? 10) Что такое координатные элементы: точка. Способы построения и редактирования координатных точек: контекстная точка, конечная точка, между двумя точками, точна на грани и др.? 11) Перечислите способы редактирование координатных осей? 12) Для чего необходимо				
касательно и др.? 8) Что такое координатные элементы: ось. Способы построения и редактирования координатных осей: пересечение, точка и направление, две точки и др.? 9) Дайте определение понятию меню вектора и способы создания и редактирования? 10) Что такое координатные элементы: точка. Способы построения и редактирования координатных точек: контекстная точка, конечная точка, между двумя точками, точна на грани и др.? 11) Перечислите способы редактирование координатных осей? 12) Для чего необходимо				1 1
8) Что такое координатные элементы: ось. Способы построения и редактирования координатных осей: пересечение, точка и направление, две точки и др.? 9) Дайте определение понятию меню вектора и способы создания и редактирования? 10) Что такое координатные элементы: точка. Способы построения и редактирования координатных точек: контекстная точка, конечная точка, между двумя точками, точна на грани и др.? 11) Перечислите способы редактирование координатных осей? 12) Для чего необходимо				
редактирования координатных осей: пересечение, точка и направление, две точки и др.? 9) Дайте определение понятию меню вектора и способы создания и редактирования? 10) Что такое координатные элементы: точка. Способы построения и редактирования координатных точек: контекстная точка, конечная точка, между двумя точками, точна на грани и др.? 11) Перечислите способы редактирование координатных осей? 12) Для чего необходимо				-
пересечение, точка и направление, две точки и др.? 9) Дайте определение понятию меню вектора и способы создания и редактирования? 10) Что такое координатные элементы: точка. Способы построения и редактирования координатных точек: контекстная точка, конечная точка, между двумя точками, точна на грани и др.? 11) Перечислите способы редактирование координатных осей? 12) Для чего необходимо				элементы: ось. Способы построения и
точки и др.? 9) Дайте определение понятию меню вектора и способы создания и редактирования? 10) Что такое координатные элементы: точка. Способы построения и редактирования координатных точек: контекстная точка, конечная точка, между двумя точками, точна на грани и др.? 11) Перечислите способы редактирование координатных осей? 12) Для чего необходимо				редактирования координатных осей:
9) Дайте определение понятию меню вектора и способы создания и редактирования? 10) Что такое координатные элементы: точка. Способы построения и редактирования координатных точек: контекстная точка, конечная точка, между двумя точками, точна на грани и др.? 11) Перечислите способы редактирование координатных осей? 12) Для чего необходимо				пересечение, точка и направление, две
меню вектора и способы создания и редактирования? 10) Что такое координатные элементы: точка. Способы построения и редактирования координатных точек: контекстная точка, конечная точка, между двумя точками, точна на грани и др.? 11) Перечислите способы редактирование координатных осей? 12) Для чего необходимо				точки и др.?
меню вектора и способы создания и редактирования? 10) Что такое координатные элементы: точка. Способы построения и редактирования координатных точек: контекстная точка, конечная точка, между двумя точками, точна на грани и др.? 11) Перечислите способы редактирование координатных осей? 12) Для чего необходимо				9) Дайте определение понятию
10) Что такое координатные элементы: точка. Способы построения и редактирования координатных точек: контекстная точка, конечная точка, между двумя точками, точна на грани и др.? 11) Перечислите способы редактирование координатных осей? 12) Для чего необходимо				
элементы: точка. Способы построения и редактирования координатных точек: контекстная точка, конечная точка, между двумя точками, точна на грани и др.? 11) Перечислите способы редактирование координатных осей? 12) Для чего необходимо				
и редактирования координатных точек: контекстная точка, конечная точка, между двумя точками, точна на грани и др.? 11) Перечислите способы редактирование координатных осей? 12) Для чего необходимо				1 /
точек: контекстная точка, конечная точка, между двумя точками, точна на грани и др.? 11) Перечислите способы редактирование координатных осей? 12) Для чего необходимо				
точка, между двумя точками, точна на грани и др.? 11) Перечислите способы редактирование координатных осей? 12) Для чего необходимо				
грани и др.? 11) Перечислите способы редактирование координатных осей? 12) Для чего необходимо				·
11) Перечислите способы редактирование координатных осей? 12) Для чего необходимо				
редактирование координатных осей? 12) Для чего необходимо				
12) Для чего необходимо				
				1
HOHOTE DODOUGO OFFICE WATER OF THE				, , ,
				использование слоев, категории и
группы слоев, а также способы				
перемещение объекта на слой?				_
13) Дайте определение понятию				13) Дайте определение понятию

- навигатор модели (назначение, возможности, порядок работы)?
- 14) Дайте определение понятию эскиз, а также способы задание плоскости и начала координат, перепривязки эскиза?
- 15) Для чего необходим эскиз в среде задач и прямое редактирование?
- 16) Дайте определение и перечислите способы построения кривых эскиза: профиль, линия, дуга, точка?
- 17) Дайте определение и перечислите способы построения кривых эскиза: прямоугольник, окружность, сплайн, эллипс?
- 18) Перечислите способы редактирование кривых эскиза: Скругление, фаска, кривая смещения, кривая отражения, кривая пересечения?
- 19) Перечислите способы добавления, редактирование и проецирования кривых эскиза?
- 20) Что такое обрезка и удлинение кривых эскиза?
- 21) Дайте определение понятию массива кривых, а также способом создания и редактирования?
- 22) Что такое геометрические ограничения и перечислите типы геометрических ограничений?
- 23) Что такое размерные ограничения и типы размерных ограничений?
- 24) Для чего необходима Показать/удалить ограничения и проверка управляемости эскиза?
- 25) Дайте определение понятию команды «Вытягивание», а также способы построения тела вытягиванием: простое вытягивание, симметричное вытягивание, через тело, смещение, уклон?
- 26) Дайте определение понятию команды «Вращение», а также способы построения тела вращения, задание вектора и точки?
- 27) Для чего необходимо построение тела командой «Заметание»?
- 28) Перечислите способы задание сечения и направляющих, опции расположения сечения, выравнивание,

3	Базовый курс	ПК-1	методов ориентации? 29) Дайте определение понятию Булевы операции? 30) Перечислите этапы построение тела командами «Заметание вдоль направляющей» и «Труба»? 31) Перечислите этапы построение тела командой «Переменное заметание»? 32) Перечислите этапы построение фасок и скруглений (виды, порядок построения)? 33) Перечислите этапы обрезки твердотельной геометрии (виды, порядок построения)? 34) Дайте определение понятию Наклон граней (виды, порядок построения)? 35) Порядок построения команд оболочка и резьба? 36) Дайте определения и перечислите порядок построения зеркального тела и зеркального элемента? 37) Дайте определения и перечислите порядок построения разделить тело? 38) Дайте определение понятию создание массива (виды, порядок построения)? 39) Перечислите способы построение отверстия (виды, порядок построения)? 40) Дайте определение понятию ссылочные наборы и перечислите этапы создания ссылочных напоров? 41) Дайте определение понятию выделение геометрии? 42) Что такое анализ геометрии, проверка и очистка части Check-Mate? 43) Перечислите способы воспроизведение истории построения модели? 44) Дайте определение понятиям измерение длины и измерение тел? 45) Перечислите способы отображения и изменения сечения?
	работы в модуле «Сборки»		Сборки в NX, а также перечислите основной интерфейс модуля и способы создания сборки? 2) Перечислите основные способы проектирование сборок? 3) Дайте определение понятию

- метода создание сборки «Снизувверх»?
- 4) Дайте определение понятию метода создание сборки «Сверхувниз»?
- 5) Перечислите опции и типы загрузки сборки?
- 6) Перечислите способ выбора ссылочных наборов?
- 7) Дайте определение команде "Добавить компонент" в модуле «Сборки» (назначение, порядок использования)?
- 8) Дайте определение команде "Создать массив компонент" в модуле «Сборки» (назначение, порядок использования)?
- 9) Дайте определение команде «Заменить компонент» в модуле «Сборки» (назначение, порядок использования)?
- 10) Что такое сопряжения в сборке и дайте определение понятию о степенях свободы?
- 11) Перечислите типы сопряжений, их назначение: Выравнивание по касанию, фиксация, соединение. Редактирование и удаление сопряжений?
- 12) Дайте определение типам сопряжений, их назначений: концентричность, угол, центр?
- 13) Перечислите способы редактирование и удаление сопряжений?
- 14) Перечислите типы сопряжений, их назначение: расстояние, параллельный, перпендикулярный, оптимизация.
- 15) Дайте определение команде «Запомнить ограничения сборки»?
- 16) Дайте определение команде «Зеркальная сборка» в модуле «Сборки» (назначение, порядок использования)?
- 17) Дайте определение понятию создание разнесенных видов в модуле «Сборки» и линии трассировки?
- 18) Опишите этапы создания последовательности сборки, положение камеры и экспорта в видеоролик?
- 19) Дайте определение команде «Анализ зазоров» в сборке

			(назначение, порядок использования)?
4	Создание сборок	ПК-1	1) Дайте определение понятию
	методом сверху-		менеджер структуры, его назначение
	вниз с		и запуск?
	использованием		2) Перечислите
	Менеджера		последовательность создания состава
	структуры		изделия в менеджере структуры?
	Teamcenter		3) Дайте определение понятию
			создание состава изделия в САО
			системе и его последовательности?
			4) Перечислите операции
			редактирования состава изделия?
			5) Перечислите структуру и
			критерии для сравнения составов
			изделия?
			1 ' '
			6) Опишите последовательность
			действий при создании сборочных
			единиц с использованием Менеджера
			структуры?
			7) Дайте определение понятию
			контрольная структура и ее
			назначение и способы создания в САО
			системе?
			8) Что такое Вариантное изделие
			в Teamcenter и способы его создания?
			9) Для чего необходима
			подготовка геометрии к
			использованию в вариантных
			структурах, а также создание опций и
			их значений?
			10) Дайте определение понятию
			конфигурированию вариантных
			изделий и их создание?
5	Проектирование	ПК-1	1) Дайте определение понятию
	сборок с		инструментов WAVE, построение
	применением		ассоциативно связанных
	ассоциативных		геометрических объектов?
	связей.		2) Что такое навигатор сборки в
			режиме WAVE, а также редактор
			ассоциативности?
			3) Что такое анализ взаимосвязи
			частей и диаграмма WAVE-
			графическое представление связей?
			4) Дайте определение понятию
			скелет и контрольная структура
			сборки, а также работы с контрольной
			структурой?
			5) Перечислите способы
			параметризации контрольной
			структуры и сборки?
6	Работа с офисными	ПК-1	1) Перечислите особенности и
	документами в		способы хранения данных в
	Microsoft Office		приложении «Клиент Microsoft
	Client.		Office»?
	CHCIII.		Office//:

			2) Опишите особенности создание наборов данных в приложении «Клиент Microsoft Office»? 3) Перечислите операции сохранения, открытия и поиска данных в приложении «Клиент Microsoft Office»?
7	Запуск и использование рабочих процессов.	ПК-1	 Дайте определение понятию рабочий процесс? Опишите особенности создания рабочего процесса в PLM системе Театсентег и типов рабочих процессов. Что такое инициализация рабочего процесса, работа с разделом «Мои задачи» Театсентег? Опишите способы редактирование задач рабочего процесса и управление ссылками?

5.3. Типовые контрольные задания (материалы) для текущего контроля в семестре

5.3.1. Текущий контроль по практическим занятиям осуществляется в форме выполнение практического занятия и собеседования по контрольным вопросам

нция Семестр №5 Практическое занятие №1 ПК-1 1) Дайте определение понят изделия?	ию Жизненный цикл
Практическое занятие №1 ПК-1 1) Дайте определение понят Работа с системой изделия?	ию Жизненный цикл
Работа с системой изделия?	ию Жизненный цикл
управления жизненным циклом. 2) Перечислите основные эта изделия? 3) Перечислите программно управления жизненным циклом. 4) Что такое PLM система То общие понятия и определения 5) Дайте поняте тонкий Теаmcenter, а также особенном пользователя Теаmcenter? 7) Как осуществляется нача портала? 8) Опишите особенности и клиента Теаmcenter? 9) Опишите интерфейс после Мой Теаmcenter?	м изделия? сатсептег, назначение, ? и толстый клиенты сти и отличия? п учетная запись по работы и запуск приложения толстого

		I	
			быстрых ссылок и поиска?
			11) Дайте определение понятию Рабочая область
			и перечислите папки, входящие в рабочую область?
			12) Опишите последовательность создания
			папки пользователя в рабочей области.
			13) Перечислите структура и ревизию объекта в
			Teamcenter?
			14) Опишите последовательность создания
			объектов в Teamcenter?
			15) Дайте определение объектам типа
			«Элемент» и «Документ»?
			16) Перечислите последовательность действий
			для переименования объектов?
			17) Перечислите типы и примеры наборов
			, , ,
			данных?
			18) Опишите последовательность для создания
			наборов данных?
			19) Перечислите операции редактирования в
			приложении Мой Teamcenter?
			20) Дайте определение командам вставки,
			копирования, вырезания объектов?
			21) Для чего необходим поиск информации в
			Мой Teamcenter и критерии поиска?
			22) Перечислите особенности поиска по имени и
			идентификатору объекта?
			23) Перечислите особенности поиска по
			владельцу и по дате создания?
			24) Для чего необходимо создание фильтров
			поиска и сохранение поисковых запросов?
	Практическое занятие №2	ПК-1	1) Перечислите особенности работа в NX Manager?
	Работа в режиме NX		2) Опишите последовательность действий для
	Manager		создания, сохранения, поиска, открытие набора
	111111111111111111111111111111111111111		данных?
			3) Опишите структуру интерфейса NX: ленточная
			панель, строка меню, настройка, добавление
			команд, группы команд, палетты?
2			4) Дайте определение рабочей области и системы
			координат?
			5) Расскажите особенности работы с
			изображением, управление изображением
			(панорамирование, манипуляции мышью, горячие
			клавиши, управление видами, окна)?
			6) Как осуществляется выбор геометрии и
			перечислите особенности фильтров выбора и опций
			привязки?
	Практическое занятие №3	ПК-1	1) Перечислите основные понятия
	Введение в твердотельное		твердотельного моделирования?
	моделирование.		2) Опишите особенности работы с системой
			координат?
3			3) Дайте определение видам систем координат:
			абсолютная, рабочая, базовая)?
			4) Опишите методику управление РСК
			(перемещение, вращение, сохранение текущего
			положения РСК)?
		l	

	Прозитующей в позудтую №4	ПГ 1	1) Пойто отположения иссептилатили отположения
	Практическое занятие №4	ПК-1	1) Дайте определение координатным элементам:
	Работа со вспомогательной		плоскость, и перечислите способы построения и
	геометрией.		редактирования координатных плоскостей: на
			расстоянии, под углом, средняя линия, касательно и
			др.?
			2) Дайте определение координатным элементам:
			ось, а также способам построения и редактирования
			координатных осей: пересечение, точка и
			направление, две точки и др.?
4			3) Для чего необходимо меню вектора?
			4) Дайте определение координатным элементы:
			точка, а также способы построения и
			редактирования координатных точек: контекстная
			точка, конечная точка, между двумя точками, точна
			на грани и др.?
			5) Перечислите особенности использования слоев,
			категории слоев, а также способы перемещение
			объекта и создания группы слоев?
			6) Дайте определение понятию навигатор модели
	70.5	FTY 2 4	(назначение, возможности, порядок работы)?
	Практическое занятие №5	ПК-1	1) Дайте определению понятию Эскиз?
	Работа с эскизом.		2) Опишите способы задание плоскости и начала
			координат?
			3) Опишите способы перепривязка эскиза?
			4) Для чего необходим эскиз в среде задач и его
			прямое редактирование?
			5) Что такое кривые эскиза: Профиль, линия, дуга,
			точка?
			6) Опишите кривые эскиза: прямоугольник,
			окружность, сплайн, эллипс?
			7) Опишите последовательность редактирования
			кривых эскиза: скругление, фаска, кривая
			смещения, кривая отражения, кривая пересечения.
5			8) Для чего необходимо редактирование кривых
			эскиза?
			9) Опишите способы добавления существующих
			кривых: проецирование кривой, точка пересечения?
			10) Для чего необходим массив кривой. Обрезка
			и удлинение? 11) Перечислите геометрические ограничения,
			11) Перечислите геометрические ограничения, типы геометрических ограничений?
			12) Перечислите размерные ограничения, типы размерных ограничений?
			13) Опишите последовательность
			Показать/удалить ограничения, а также что такое
			проверка управляемости эскиза?
			14) Для чего необходимы вспомогательные
			размеры?
	Практическое занятие №6	ПК-1	1) Дайте определение команде «Вытягивание», а
	Создание заметаемых тел	1117-1	также перечислите особенности способов
	создание заметаемых тел		построения тела вытягиванием: простое
6			вытягивание, симметричное вытягивание, через
			тело, смещение, уклон?
			2) Дайте определение команде «Вращение», а
		l .	горащение», а пределение команде «Бращение», а

			также перечислите способы построения тела вращения?
			3) Что позволяет сделать задание вектора и точки, смещение?
			4) Перечислите особенности построения тела командой «Заметание»?
			5) Для чего необходимо задание сечения и
			направляющих, а также перечислите опции
			расположения сечения, выравнивание, метод
			ориентации?
			б) Дайте определение понятию булевы операции и
			для чего они применяются?
			7) Перечислите особенности построения тела
			командами «Заметание вдоль направляющей» и «Труба»?
	Практическое занятие №7	ПК-1	1) Для чего применяется построение тела
	Типовые элементы		командой «Переменное заметание»?
	проектирования.		2) Расскажите особенности построения фасок и
			скруглений (виды, порядок построения)?
			3) Для чего необходима обрезка твердотельной
			геометрии (виды, порядок построения)?
			4) Для чего применяется наклон граней (виды, порядок построения)?
			борядок построения): 5) Дайте определение и объясните для чего
7			применяется оболочка и резьба?
			6) В чём особенности и различия команд
			«Зеркальное тело» и «Зеркальный элемент»?
			7) В чём особенности команд «Разделить грань» и
			«Разделить тело» (порядок их построения)?
			8) Для чего применяется создание массива (виды,
			порядок построения)?
			9) Для чего применяется построение отверстия
			(виды, порядок построения)?
	Практическое занятие №8	ПК-1	1) Перечислите примеры параметризации
8	Параметризация		электронно-цифровой модели?
	электронно-цифровой		
	модели.	ПГ 1	1) Hwg ware was 5 war war 2
	Практическое занятие №9 Создание технических	ПК-1	1) Для чего необходимо создание вида технических условий?
	условий РМІ.		
	условии і ічії.		2) Перечислите последовательность при добавлении размеров?
9			3) Перечислите последовательность при
			добавлении аннотаций?
			4) Перечислите последовательность при
			добавлении вспомогательных символов?
			5) Расскажите особенности при создании чертежа?
			Семестр №6
	Практическое занятие №1	ПК-1	1) Дайте определение понятию сборки в NX и
	Введение в модуль сборок.		расскажите особенности интерфейса модуля?
1			2) Перечислите основные понятия и определения
1			сборок: навигатор сборки?
			3) Расскажите особенности создание сборки?
			4) Дайте определение понятию создание сборки
			методом «Снизу-вверх»?

			5) Дайте определение понятию создание сборки
		——————————————————————————————————————	методом «Сверху-вниз»?
	Практическое занятие №2	ПК-1	1) Дайте определение команде «Добавить
	Добавление компонентов в		компонент» в модуле «Сборки» (назначение,
	сборку. Управление расположением		порядок использования)? 2) Дайте определение команде «Заменить
	компонентов.		компонент» в модуле «Сборки» (назначение,
	ROMHOHOHO.		порядок использования)?
			3) Что такое сопряжения в сборке?
			4) Дайте определение понятию о степенях
			свободы?
			5) Перечислите типы сопряжений, их назначение?
			6) Дайте определение типу сопряжения
			«Выравнивание по касанию»
			7) Дайте определение типу сопряжения
			«Фиксация»? 8) Дайте определение типу сопряжения
			8) Дайте определение типу сопряжения «Соединение».
			9) Перечислите способы редактирования и
2			удаления сопряжений?
			10) Дайте определение типу сопряжения
			«Концентричность»?
			11) Дайте определение типу сопряжения
			«Угол»?
			12) Дайте определение типу сопряжения «Центр»?
			13) Дайте определение типу сопряжения
			«Расстояние»?
			14) Дайте определение типу сопряжения
			«Параллельный»?
			15) Дайте определение типу сопряжения
			«Перпендикулярный»? 16) Дайте определение типу сопряжения
			16) Дайте определение типу сопряжения «Оптимизация»?
			17) Для чего необходима команда «Запомнить
			ограничения сборки»?
	Практическое занятие №3	ПК-1	1) Команда «Создать массив компонент» в
	Массив компонентов.		модуле «Сборки» (назначение, порядок
3	Зеркальная сборка.		использования).
			2) Команда «Зеркальная сборка» в модуле
	Практическое занятие №4	ПК-1	«Сборки» (назначение, порядок использования). 1) Опции загрузки сборок.
	Работа с большими	1111/-1	2) Типы загрузки сборок.
	сборками.		3) Статус загрузки сборки.
	1		4) Опция «Частичная загрузка».
4			5) Выбор ссылочных наборов.
*			6) Обертка сборки.
			7) Внешняя оболочка.
			8) Упрощение сборки.
			9) Контур изделия. 10) Зонирование и группы компонентов.
	Практическое занятие №5	ПК-1	10) Зонирование и группы компонентов.1) Понятие метода сборки сверху-вниз. Понятие
5	Создание сборки сверху-	1111/-1	состава изделия, основы работы с составом
	вниз.		изделия.
<u> </u>			

			T
			2) Приложение Teamcenter Менеджер структуры. Понятия ВОМ, ЕВОМ и МВОМ.
			3) Создание и редактирование состава изделия.
			Операции вставки, вырезания и копирования.
			4) Сворачивание и разворачивание состава
			изделия, сортировка дерева, печать состава.
			Открытие состава изделия в САД-системе.
			5) Создание состава изделия в Менеджере
			структуры. Создание состава изделия через CAD-
			систему.
			6) Добавление геометрии в компонент состава.
			Создание компонента в контексте сборки.
			7) Набор отверстий в сборке. Вырез в сборке.
			8) Понятие «Исполнение изделия». Разработка
			вариантного состава сборки.
	Практическое занятие №6	ПК-1	1) Понятие инструментов WAVE. Построение
	Разработка сборочной		ассоциативно связанных геометрических объектов.
	единицы с применением		2) Навигатор сборки в режиме WAVE. Редактор
	ассоциативных связей.		ассоциативности.
6			3) Анализ взаимосвязи частей. Диаграмма WAVE-
			графическое представление связей
			4) Понятие скелет и контрольная структура сборки.
			Работа с контрольной структурой.
			5) Параметризация контрольной структуры и
			сборки.
	Практическое занятие №7	ПК-1	1) Управление данными с помощью Microsoft
	Разработка текстового		Office.
	документа		2) Интерфейс приложения «Клиент Microsoft
			Office».
7			3) Основные задачи клиента Microsoft Office.
			Создание папок, элементов и наборов данных.
			4) Поиск информации через клиент.
			5) Открытие и обновление наборов данных и
			вставка объектов Teamcenter в документ Microsoft
	Постиную ВСО	ПГ 1	Office.
	Практическое занятие №8	ПК-1	1) Понятие рабочего процесса в Teamcenter.
	Рабочий процесс.		2) Краткие сведения о создании рабочего процесса.
0			3) Инициирование рабочего процесса.
8			4) Проверка задач рабочего процесса.
			5) Просмотр информации о процессе и
			отслеживание состояния процесса.
			6) Статусы рабочего процесса.
	Посущууудагаа элг Уг. 1		Семестр №7
	Практическое занятие №1	ПК-1	1) Введение в листовой металл.
	Создание детали из		2) Настройки модуля NX «Листовой металл».
	листового металла		3) Построение базового тела. Команда
			«Преобразование».
1			4) Построение базового тела. Команда «Пластина».
1			5) Построение фланцев. Команда «Фланец».
			6) Построение фланцев. Команда «Фланец по
			контуру».
			7) Построение фланцев. Команда «Фланец по двум
			сечениям».
			8) Команда «Вырез по нормали».

	Практическое занятие №2	ПК-1	1) Операции построения и редактирования сгиба.
	Построение сгиба.	1110 1	Команда «Сгиб».
	morposinio ernom		2) Операции построения и редактирования сгиба.
			Команда «Разогнуть сгиб».
			3) Операции построения и редактирования сгиба.
			Команда «Согнуть сгиб».
			4) Операции построения и редактирования сгиба.
			Команда «Завальцовка».
			5) Операции построения и редактирования сгиба.
2			Команда «Подсечка».
			6) Операции построения и редактирования углов.
			Команда «Разделка углов».
			7) Операции построения и редактирования углов. Команда «Закрытый угол».
			8) Операции построения и редактирования углов.
			Команда «Угол сгиба».
			9) Операции построения и редактирования углов.
			Команда «Угол с требя сгибами».
			10) Операции построения и редактирования
			углов. Команда «Фаска».
	Практическое занятие №3	ПК-1	1) Операции с элементами штамповки. Команда
	Построение элементов		«Подштамповка».
	штамповки. Создание		2) Операции с элементами штамповки. Команда
	развертки и раскроя.		«Вентиляционное отверстие». 3) Операции с элементами штамповки. Команда
			«Вытяжка с пробивкой».
3			4) Операции с элементами штамповки. Команда
			«Ребро жесткости».
			5) Операции с элементами штамповки. Команда
			«Пробивка тела».
			6) Операции с элементами штамповки. Команда
	П	TTIC 1	«Косынка».
	Практическое занятие №4 Добавление видов на	ПК-1	1) Модуль «Черчение» в NX. Порядок создания чертежа. Интерфейс модуля.
	дооавление видов на чертеже.		2) Создание нового чертежа. Навигатор модели.
	тертеже.		Добавление листа чертежа.
			3) Добавление базового вида. Настройки вида.
			4) Создание проекционного вида. Задание
			направления взгляда.
			5) Создание сечения/разреза. Задание секущей
			плоскости и ориентации сечения.
			6) Создание ломаного сечения. Задание секущих
4			плоскостей и ориентации сечения. 7) Создание сложного сечения. Задание секущих
			плоскостей и ориентации сечения.
			8) Создание и редактирование выносного вида.
			9) Создание и редактирование местного вырыва.
			10) Создание вида с разрывом. Опции и порядок
			создания разорванного вида.
			11) Обновление видов. Редактирование границы
			вида.
			12) Перемещение/копирование видов. Задание
			выравнивание вида.
			13) Показать/скрыть компоненты в виде.

			Применение команды «Видозависимое изменение».
			Задание отображения компонента в виде.
	Практическое занятие №5	ПК-1	1) Нанесение надписей на чертеж.
5	Добавление аннотаций на	11111-1	2) Простановка шероховатости поверхностей.
5	чертеже.		3) Создание и редактирование таблиц.
	Практическое занятие №6	ПК-1	1) Простановка осевых линий.
	Добавление	11111-1	2) Виды осевых линий.
6	вспомогательных		3) Создание разрыва осевой линии.
	символов.		3) Создание разрыва осевой линии.
	Практическое занятие №7	ПК-1	1) Простановка размеров.
	Добавление размеров.	1110 1	2) Настройки размеров.
7	добавление размеров.		3) Нанесение допусков и предельных отклонений
			размеров.
	Практическое занятие №8	ПК-1	1) Процесс согласования конструкторской
	Использование рабочих	1111	пояснительной записки. Согласование записки по
	процессов.		главам.
	продессов:		2) Инициализация рабочего процесса в
			приложении «Клиент Microsoft Office».
			Особенности.
8			3) Чтение меток и исправление ошибок в
			пояснительной записке.
			4) Процесс согласования конструкторской
			документации.
			5) Просмотр меток в Визуализаторе Teamcenter и
			их исправление.
	Практическое занятие №9	ПК-1	1) Введение в Расширенную студию. Режимы
	Создание	1111	отображения.
	фотореалистичного		2) Студия системных материалов. Настройка и
	изображения.		применение материалов к детали.
	1		3) Настройки сцены. Фон. Освещение.
9			Окружающая среда. Тени.
			4) Создание фотореалистичного изображения.
			5) Введение в виртуальную реальность.
			Оборудование и ПО.
			6) Настройки среды VR. Запуск VR. Работа в среде
			VR.
		(Семестр №8
	Практическое занятие №1	ПК-1	1) Введение в обратный инжиниринг.
	Основы обратного		2) Технологии и оборудование 3D-сканирования.
1	инжиниринга		3) Методы 3D-сканирования.
	•		4) Программное обеспечение для обратного
			инжиниринга.
	Практическое занятие №2	ПК-1	1) Подготовка фасетных тел для работы.
	Подготовка фасетных тел		2) Работа с фасетными телами.
	для работы. Работа с		3) Разработка моделей на основе конвергентных
	фасетными телами.		тел.
2	1		4) Разработка моделей на основе сечений,
			полученных из фасетных тел.
			5) Разработка моделей путем создания
			поверхностей на основе фасетных тел.
			6) Анализ отклонений и отражений.
		L	e,

5.4. Описание критериев оценивания компетенций и шкалы оценивания

При промежуточной аттестации в форме экзамена, дифференциального зачета по курсовой работе используется следующая шкала оценивания: 2 — неудовлетворительно, 3 — удовлетворительно, 4 — хорошо, 5 — отлично

Hayrayanayya	Mayronyy oyoyyyn							
Наименование	Критерий оценивания							
показателя								
оценивания								
результата								
обучения по								
дисциплине								
Знания	Знает основные этапы жизненного цикла изделия. Знает методы разработки состава изделия, технических заданий, эскизных и рабочих проектов изделий. Знает функционал систем автоматизированного проектирования для разработки электронно-цифровых моделей твердотельных, поверхностных и листовых тел. Знает методы разработки электронно-цифровых моделей сборочных единиц.							
Умения	Знает функции и структуру цифровых двойников изделий. Умеет управлять данными об изделии на протяжении жизненного цикла проекта. Умеет разрабатывать электронный состав изделия. Умеет разрабатывать цифровые двойники изделий и на их основе создавать проектно-конструкторскую документацию. Умеет осуществлять обратный инжиниринг изделий машиностроения. Умеет проводить кинематический анализ сборочных единиц.							
Навыки	Владеет программным обеспечением для управления жизненным циклом изделий. Владеет программным обеспечением для разработки цифровых двойников изделий. Владеет программным обеспечением для проведения обратного инжиниринга.							

Оценка преподавателем выставляется интегрально с учётом всех показателей и критериев оценивания

Оценка сформированности компетенций по показателю Знания

Критерий					
	2	3	4	5	
Знает основные	Не знает	Знает основные	Знает основные	Знает в полном	
этапы	основные этапы	этапы	этапы	объеме и на	
жизненного	жизненного	жизненного	жизненного	высоком уровне	
цикла изделия.	цикла изделия.	цикла изделия.,	цикла изделия в	основные этапы	
	но доп		полном объеме и	жизненного	
		неточности.	на хорошем	цикла изделия.	
			уровне.		
Знает методы	Не знает методы	Знает методы	Знает методы	Знает в полном	
разработки	разработки	разработки	разработки	объеме и на	
состава изделия,	состава изделия,	состава изделия,	состава изделия,	высоком уровне	

технических	технических	технических	технических	методы
заданий,	заданий,	заданий,	заданий,	разработки
эскизных и	задании, эскизных и	задании, эскизных и	задании, эскизных и	разрасотки состава изделия,
рабочих	рабочих	рабочих	рабочих	технических
проектов	проектов	проектов	проектов	заданий,
изделий.	изделий.	изделий, но	изделий в	эскизных и
		допускает	полном объеме и	рабочих
		неточности.	на хорошем	проектов
			уровне.	изделий.
Знает	Не знает	Знает	Знает	Знает в полном
функционал	функционал	функционал	функционал	объеме и на
систем	систем	систем	систем	высоком уровне
автоматизирован	автоматизирован	автоматизирован	автоматизирован	функционал
НОГО	ного	НОГО	НОГО	систем
проектирования	проектирования	проектирования	проектирования	автоматизирован
для разработки	для разработки	для разработки	для разработки	ного
электронно-	электронно-	электронно-	электронно-	проектирования
цифровых	цифровых	цифровых	цифровых	для разработки
моделей	моделей	моделей	моделей	электронно-
твердотельных,	твердотельных,	твердотельных,	вердотельных, твердотельных,	
поверхностных и	поверхностных и	поверхностных и поверхностных и		цифровых моделей
листовых тел.	листовых тел.	листовых тел, но	листовых тел в	твердотельных,
		допускает	полном объеме и	поверхностных и
		неточности.	на хорошем	листовых тел.
			уровне.	
Знает методы	Не знает методы	Знает методы	Знает методы	Знает в полном
разработки	разработки	разработки	разработки	объеме и на
электронно-	электронно-	электронно-	электронно-	высоком уровне
цифровых	цифровых	цифровых	цифровых	методы
моделей	моделей	моделей	моделей	разработки
сборочных	сборочных	сборочных	сборочных	электронно-
единиц.	единиц.	единиц, но	единиц в полном	цифровых
одиниц.	сдиниц.	допускает	объеме и на	моделей
		неточности.	хорошем уровне.	сборочных
		псточности.	хорошем уровне.	
SHOOT WATERWAY	Не знает	Sugar dayuwuu u	Знает функции и	единиц. Знает в полном
Знает функции и		Знает функции и	10	
структуру	функции и	структуру	структуру	объеме и на
цифровых	структуру	цифровых	цифровых	высоком уровне
двойников	цифровых	двойников	двойников	функции и
изделий.	двойников	изделий, но	изделий в	структуру
	изделий.	допускает	полном объеме и	цифровых
		неточности.	на хорошем	двойников
			уровне.	изделий.

Оценка сформированности компетенций по показателю Умения

Критерий				Уровень освоения и оценка					
		2		3		4		5	
Умеет управл	АТК	Не	умеет	Умеет управ	лять	Умеет упран	ЗЛЯТЬ	Умеет в	полном
данными	об	управлять		данными	об	данными	об	объеме	и на
изделии	на	данными	об	изделии	на	изделии	на	высоком	уровне
протяжении		изделии	на	протяжении		протяжении		управлят	•
жизненного		протяжени	И	жизненного		жизненного		данными	об

цикла проекта.	жизненного цикла проекта.	цикла проекта, но допускает неточности.	цикла проекта в полном объеме и на хорошем уровне.	изделии на протяжении жизненного цикла проекта.
Умеет разрабатывать электронный состав изделия.	Не умеет разрабатывать электронный состав изделия.	Умеет разрабатывать электронный состав изделия, но допускает неточности.	Умеет разрабатывать электронный состав изделия в полном объеме и на хорошем уровне.	Умеет в полном объеме и на высоком уровне разрабатывать электронный состав изделия.
Умеет разрабатывать цифровые двойники изделий и на их основе создавать проектно-конструкторскую документацию.	Не умеет разрабатывать цифровые двойники изделий и на их основе создавать проектно-конструкторскую документацию.	Умеет разрабатывать цифровые двойники изделий и на их основе создавать проектно-конструкторскую документацию, но допускает неточности.	Умеет разрабатывать цифровые двойники изделий и на их основе создавать проектно-конструкторскую документацию в полном объеме и на хорошем уровне.	Умеет в полном объеме и на высоком уровне разрабатывать цифровые двойники изделий и на их основе создавать проектно-конструкторскую документацию.
Умеет осуществлять обратный инжиниринг изделий машиностроения.	Не умеет осуществлять обратный инжиниринг изделий машиностроения.	Умеет осуществлять обратный инжиниринг изделий машиностроения, но допускает неточности.	Умеет осуществлять обратный инжиниринг изделий машиностроения в полном объеме и на хорошем уровне.	Умеет в полном объеме и на высоком уровне осуществлять обратный инжиниринг изделий машиностроения.
Умеет проводить кинематический анализ сборочных единиц.	Не умеет проводить кинематический анализ сборочных единиц.	Умеет проводить кинематический анализ сборочных единиц, но допускает неточности.	Умеет проводить кинематический анализ сборочных единиц в полном объеме и на хорошем уровне.	Умеет в полном объеме и на высоком уровне проводить кинематический анализ сборочных единиц.

Оценка сформированности компетенций по показателю Навыки

Критерий	Уровень освоения и оценка					
	2	3	4	5		
Владеет	Не владеет	Владеет	Владеет	Владеет в		
программным	программным	программным	программным	полном объеме и		
обеспечением	обеспечением для	обеспечением	обеспечением	на высоком		
для управления	управления	для управления	для управления	уровне		
жизненным	жизненным	жизненным	жизненным	программным		
циклом изделий.	иклом изделий. циклом изделий.		циклом изделий	обеспечением		
		но допускает				

		1	I	
		неточности.	в полном объеме	для управления
			и на хорошем	жизненным
			уровне.	циклом изделий.
Владеет	Не владеет	Владеет	Владеет	Владеет в
программным	программным	программным	программным	полном объеме и
обеспечением	обеспечением для	обеспечением	обеспечением	на высоком
для разработки	разработки	для разработки	для разработки	уровне
цифровых	цифровых	цифровых	цифровых	программным
двойников	двойников	двойников	двойников	обеспечением
изделий.	изделий.	изделий, но	изделий в	для разработки
		допускает	полном объеме и	цифровых
		неточности.	на хорошем	двойников
			уровне.	изделий.
Владеет	Не владеет	Владеет	Владеет	Владеет в
программным	программным	программным	программным	полном объеме и
обеспечением	обеспечением для	обеспечением	обеспечением	на высоком
для проведения	проведения	для проведения	для проведения	уровне
обратного	обратного	обратного	обратного	программным
инжиниринга.	инжиниринга.	инжиниринга, но	инжиниринга в	обеспечением
		допускает	полном объеме и	для проведения
		неточности.	на хорошем	обратного
			уровне.	инжиниринга.

6. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ И УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ

6.1. Материально-техническое обеспечение

№	Наименование специальных помещений и	Оснащенность специальных помещений и			
	помещений для самостоятельной работы	помещений для самостоятельной работы			
1	Учебная аудитория для проведения	Специализированная мебель;			
	лекционных занятий	мультимедийный проектор, экран,			
		компьютер, ноутбук			
2	Учебная аудитория для проведения	Специализированная мебель;			
	практических занятий, консультаций,	мультимедийный проектор, экран,			
	экзамена, самостоятельной работы	компьютер, ноутбук			
3	Читальный зал библиотеки для	Специализированная мебель;			
	самостоятельной работы	компьютерная техника, подключенная к			
		сети «Интернет», имеющая доступ в			
		электронную информационно-			
		образовательную среду			

6.2. Лицензионное и свободно распространяемое программное обеспечение

Перечень лицензионного программного обеспечения.	Реквизиты подтверждающего документа					
Microsoft Windows 10	Соглашение Microsoft Open Value Subscription V6328633.					
Корпоративная	Соглашение действительно с 02.10.2017 по 31.10.2023).					
	Договор поставки ПО 0326100004117000038-0003147-01 от					
	06.10.2017					
Microsoft Office Professional	СоглашениеMicrosoftOpenValueSubscriptionV6328633.					
Plus 2016	Соглашение действительно с 02.10.2017 по 31.10.2023					
Kaspersky Endpoint Security	Сублицензионный договор № 102 от 24.05.2018. Срок					
«Стандартный Russian	действия лицензии до 19.08.2020					
Edition»	Гражданско-правовой Договор (Контракт) № 27782 «Поставка					
	продления права пользования (лицензии)					
	KasperskyEndpointSecurity от 03.06.2020. Срок действия лицензии 19.08.2022г.					
Siemens NX 10, 2008	Исх. № 1114/16 от 24 ноября 2016 года.					
Teamcenter 10, 11	Исх. № 1114/16 от 24 ноября 2016 года.					
GoogleChrome	Свободно распространяемое ПО согласно условиям					
	лицензионного соглашения					
MozillaFirefox	Свободно распространяемое ПО согласно условиям					
	лицензионного соглашения					

6.3. Перечень учебных изданий и учебно-методических материалов.

1. Ельцов М.Ю., Козлов А.А., Седойкин А.В., Широкова Л.Ю. Учебное пособие. Проектирование в NX под управлением Teamcenter. – Белгород: Изд-во БГТУ, 2011.-781 с.

- 2. Гончаров П.С., Ельцов М.Ю. Учебное пособие. NX для конструкторамашиностроителя. –М.: ДМК Пресс, 2010. 504 с.
- 3. Ельцов М.Ю., Хахалев П.А., Широкова Л.Ю., Анциферов С.И. Альбом чертежей для создания электронно-цифровых моделей сборочных единиц механического оборудования предприятий строительных материалов https://elib.bstu.ru/Reader/Book/2014090311203496100000651830
- 4. ГОСТ 2.001-70. Единая система конструкторской документации. Основные положения: [Сборник]. М.: Изд-во стандартов, 2007. 286с.
- 5. Рассохин В.В. Альбом заданий для выполнения сборочных чертежей. –М.: Машиностроение, 1974. –74 с.
- 6. Прилуцкий В.А. Основы технологии машиностроения: учебное пособие. М.: Машиностроение, 2014. 245 с.
- 7. Дукмасова В.С., Кочетков В.Н., Краснов В.А. Альбом заданий для выполнения сборочных чертежей: учебное пособие. Под ред. Дукмасовой В.С. Челябинск: издательство ЧГТУ, 1995. 108 с.

6.4. Перечень интернет ресурсов, профессиональных баз данных, информационно-справочных систем

- 1. Терликов В.В., Тороп Д.Н. Учебное пособие. Teamcenter. Начало работы. http://www.plm.automation.siemens.com/ru_ru/academic/books/teamcenter_download. shtml
- 2. Гончаров П.С., Ельцов М.Ю. Учебное пособие. NX для конструкторамашиностроителя.

http://www.plm.automation.siemens.com/ru_ru/about_us/russian_book_nx_download.s html

7. УТВЕРЖДЕНИЕ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ⁴

Рабо	чая програм	ма утверждена	на 20	/20	_ учебный го	JД
без изменен	ий / с изменен	иями, дополнен	иями ⁵			
Прото	жол №	заседания ка	федры от «_	»	20 г.	
Завед	ующий кафедр		пись, ФИО			
Дирев	тор института		пись, ФИО			

 4 Заполняется каждый учебный год на отдельных листах 5 Нужное подчеркнуть