

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«БЕЛГОРОДСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ им. В.Г.ШУХОВА»
(БГТУ им. В.Г. Шухова)



УТВЕРЖДАЮ
Директор института



» 05 2021 г.

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА
дисциплины

Операционные системы

направление подготовки:

09.03.04 «Программная инженерия»

Направленность программы (профиль):

Разработка программно-информационных систем

Квалификация

Бакалавр

Форма обучения

Очная

Институт энергетики, информационных технологий и управляющих систем

Кафедра программного обеспечения вычислительной техники и автоматизированных систем

Белгород 2021

Рабочая программа составлена на основании требований:

- Федерального государственного образовательного стандарта высшего образования – бакалавриат по направлению подготовки 09.03.04 «Программная инженерия», утвержденного приказа Минобрнауки России от 19.09.2017 № 920
- учебного плана, утвержденного ученым советом БГТУ им. В.Г. Шухова в 2021 году.

Составитель : Кар (Каратач С.А.)
(ученая степень и звание, подпись) (инициалы, фамилия)

Рабочая программа обсуждена на заседании кафедры

« 14 » 05 2021 г., протокол № 8

Заведующий кафедрой: к.т.н., доцент (Поляков В.М.)
(ученая степень и звание, подпись) (инициалы, фамилия)

Рабочая программа согласована с выпускающей кафедрой программного обеспечения вычислительной техники и автоматизированных систем
(наименование кафедры/кафедр)

Заведующий кафедрой: к.т.н., доцент (Поляков В.М.)
(ученая степень и звание, подпись) (инициалы, фамилия)

« 14 » 05 2021 г.

Рабочая программа одобрена методической комиссией института

« 20 » 05 2021 г., протокол № 9

Председатель к.т.н., доцент (Семернин А.Н.)
(ученая степень и звание, подпись) (инициалы, фамилия)

1. ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОБУЧЕНИЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ

Категория (группа) компетенций	Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции	Наименование показателя оценивания результата обучения по дисциплине
Понимание принципов работы современных информационных технологий	ОПК-2 Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и программных средств, в том числе отечественного производства, и использовать их при решении задач профессиональной деятельности	ОПК-2.1 Понимает принципы работы современных информационных технологий и программных средств, в том числе отечественного производства	<p>Знает: принципов работы архитектурных компонентов ОС.</p> <p>Умеет: использовать теоретические знания для выбора предоставляемых ОС средств решения профессиональных задач.</p> <p>Владеет: навыками развертывания разработанных приложений в среде современных ОС.</p>
		ОПК-2.2 Использует современные информационные технологии и программные средства, в том числе отечественного производства, при решении задач профессиональной деятельности	<p>Знает: механизмы ОС, обеспечивающие работу приложений.</p> <p>Умеет: использовать механизмы ОС для организации работы программных систем.</p> <p>Владеет: практическими навыками по использованию объектов ОС.</p>
Инсталляция и настройка программного обеспечения	ОПК-5 Способен инсталлировать программное и аппаратное обеспечение для информационных и автоматизированных систем	ОПК-5.1 Понимает основы системного администрирования, администрирования СУБД, современные стандарты информационного взаимодействия систем	<p>Знает: как механизмы ОС влияют на работу СУБД.</p> <p>Умеет: выполнить конфигурацию СУБД, обеспечивающую эффективную ее работу.</p> <p>Владеет: навыками построения эффективных конфигураций СУБД.</p>
		ОПК-5.2 Выполняет настройку информационных и автоматизированных систем	<p>Знает: структуру интерфейса ОС.</p> <p>Умеет: выполнить конфигурацию ОС и информационных систем.</p> <p>Владеет: навыками</p>

			конфигурирования ОС и информационных систем.
		ОПК-5.3 Инсталлирует программное и аппаратное обеспечение для информационных и автоматизированных систем	<p>Знает: средства инсталляции ПО.</p> <p>Умеет: инсталлировать ПО в целевую ОС.</p> <p>Владеет: навыками развертывания ПО в целевой ОС.</p>
Применение в практической деятельности основных знаний в области информатики	ОПК-7 Способен применять в практической деятельности основные концепции, принципы, теории и факты, связанные с информатикой	ОПК-7.1 Понимает основные концепции, принципы, теории и факты, связанные с информатикой, базами данных, операционными системами и компьютерными сетями	<p>Знает: теорию построения ОС.</p> <p>Умеет: обосновать построение приложения принципами работы ОС.</p> <p>Владеет: навыками использования концепций ОС.</p>
		ОПК-7.2 Применяет на практике основные концепции, принципы и теории, связанные с информатикой, при решении стандартных задач, базами данных, операционными системами и компьютерными сетями	<p>Знает: примеры использования концепций ОС при построении систем ПО.</p> <p>Умеет: использовать концепции ОС при построении ПО.</p> <p>Владеет: навыками использования концепций ОС при построении систем ПО.</p>
		ОПК-7.3 Демонстрирует навыками решения задач профессиональной деятельности с использованием основ информатики, базами данных, операционными системами и компьютерными сетями	<p>Знает: принципы эффективного использования концепций ОС.</p> <p>Умеет: эффективно использовать принципы ОС при построении ПО.</p> <p>Владеет: навыками эффективного использования принципов ОС при построении ПО.</p>

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ

Компетенция ОПК-2. Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и программных средств, в том числе отечественного производства, и использовать их при решении задач профессиональной деятельности

Данная компетенция формируется следующими дисциплинами:

Стадия	Наименования дисциплины
1.	Информатика
2.	Вычислительная математика
3.	Базы данных
4.	Операционные системы
5.	Основы информационной безопасности
6.	Учебная ознакомительная практика
7.	Производственная технологическая (проектно-технологическая) практика

2. Компетенция ОПК-5 Способен устанавливать программное и аппаратное обеспечение для информационных и автоматизированных систем

Данная компетенция формируется следующими дисциплинами.

Стадия	Наименования дисциплины
1.	Базы данных
2.	Операционные системы
3.	Компьютерные сети
4.	Производственная технологическая (проектно-технологическая) практика

3. Компетенция ОПК-7. Способен применять в практической деятельности основные концепции, принципы, теории и факты, связанные с информатикой

Данная компетенция формируется следующими дисциплинами.

Стадия	Наименования дисциплины
1.	Информатика
2.	Основы программирования
3.	Базы данных
4.	Операционные системы
5.	Компьютерные сети

3. ОБЪЁМ ДИСЦИПЛИНЫ

Общая трудоёмкость дисциплины составляет 4 зач. единицы, 144 часа.

Дисциплина реализуется в рамках практической подготовки: 2 зач. единиц.

Форма промежуточной аттестации: экзамен

Вид учебной работы	Всего часов	Семестр №5
Общая трудоёмкость дисциплины, час	144	144
Контактная работа (аудиторные занятия), в т.ч.:	53	53
лекции	17	17
лабораторные	34	34
практические	–	–
групповые консультации в период теоретического обучения и промежуточной аттестации	3	3
Самостоятельная работа студентов, включая индивидуальные и групповые консультации, в том числе:	93	93
Курсовой проект	–	–
Курсовая работа	–	–
Расчётно-графическое задание	–	–
Индивидуальное домашнее задание	9	9
Самостоятельная работа на подготовку к аудиторным занятиям (лекции, практические занятия, лабораторные занятия)	45	45
Форма промежуточная аттестация	36	36

4. СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

4.1. Наименование тем, их содержание и объём Курс 3 Семестр 5

№ п/п	Наименование раздела (краткое содержание)	Объём на тематический раздел по видам учебной нагрузки, час			
		Лекции	Практические занятия	Лабораторные занятия	Самостоятельная работа на подготовку к аудиторным
1.	Понятие операционной системы				
	Определение ОС. Эволюция ОС. Классификация ОС. Функции ОС. ОС как виртуальная машина. ОС как система управления ресурсами. Интерфейс ОС для прикладного программирования. Требования к современным ОС.	2	–	–	8
2.	Архитектура ОС				
	Типы ядер ОС. Архитектура ОС Linux. Компоненты ОС Linux. Механизм прерываний. Типы прерываний по источникам. Режим ядра и пользовательский режим. Загрузка ОС Linux. Структура MBR. Структура GPT. Загрузчик ОС. Загрузчик grub. Поэтапное разбиение кода загрузчика grub.	2	–	8	11
3.	Управления процессами и потоками				
	Формат ELF для объектных и исполняемых файлов. Объекты ядра ОС Linux. Процессы и потоки в ОС. Идентификаторы процессов. Структура адресного пространства. Состояния потоков. Многопоточность в ОС. Планирование и диспетчеризация потоков. Критерии алгоритмов планирования. Планирование в системах пакетной обработки данных. Алгоритм планирования: FIFO. Алгоритм планирования: Кратчайшая задача-первая. Алгоритм планирования: Наименьшего оставшегося времени выполнения. Алгоритм планирования: Трехуровневое планирование. Планирование в системах разделения времени. Циклическое планирование. Приоритетное планирование. Синхронизация процессов и потоков. Понятие гонок в ОС. Атомарные переменные. Спинлок. Мьютекс. Семафор. Тупики. Условия возникновения тупика. Алгоритм банкира. Выход из тупика.	5	–	10	40
4.	Межпроцессное взаимодействие				
	Механизм межпроцессного взаимодействия: неименованные каналы (pipes). Механизм межпроцессного взаимодействия: именованные каналы (FIFO). Механизм межпроцессного взаимодействия:	1	–	4	4

	очередь сообщений. Механизм межпроцессного взаимодействия: сегменты разделяемой памяти. Механизм межпроцессного взаимодействия: отображение файлов.				
5.	Управления памятью				
	Типы адресов. Адресация в реальном режиме работы процессора. Адресация в защищенном режиме работы процессора. Адресация в x64 режиме работы процессора. Механизмы защиты памяти. Организация отображения памяти устройств в оперативную память. Виртуальная память. Алгоритмы замещения страниц. Оптимальный алгоритм замещения страниц. Алгоритм замещения страниц: NRU. Алгоритм замещения страниц: FIFO. Алгоритм замещения страниц: «вторая попытка». Алгоритм замещения страниц: «часы». Алгоритм замещения страниц: LRU. Алгоритм замещения страниц: «старение». Алгоритм замещения страниц: «рабочий набор».	4	–	6	15
6.	Файловые системы				
	Организация файловой подсистемы в ОС Linux. Иерархическая структура файловой системы. Типы файлов. Имена файлов. Атрибуты файлов. Блокирующие, неблокирующие и асинхронные файловые операции в ОС Linux. Функции для работы с файлами и каталогами в ОС Linux. Адресация данных на диске. Физическая организация EXT4. Размещение файла на диске в EXT4. Жесткие и символичные ссылки. Журналирование. Физическая организация FAT. Отличия файловых систем FAT-12/FAT-16/FAT-32. Организация VFS. Объекты VFS. Виртуальные файловые системы в ОС Linux. Виртуальная файловая система procfs. Атрибуты процессов в procfs. Виртуальная файловая система sysfs. Подсистемы sysfs. Назначение механизма пространств имен. Использование механизма пространств имен. Назначение механизма cgroups. Использование механизма cgroups.	3	–	6	12
	ВСЕГО	17		34	90

4.2. Содержание лабораторных занятий

№ п/п	Наименование раздела дисциплины	Тема лабораторного занятия	К-во часов	Самостоятельная работа на подготовку к лабораторным занятиям
семестр №5				
1	Архитектура ОС.	Системные вызовы. Работа с процессами.	8	8
2	Управление процессами и потоками	Синхронизация потоков.	6	6
3	Межпроцессное взаимодействие	Межпроцессное взаимодействие.	6	6
4	Управление памятью	Виртуальная память.	8	8
5	Файловые системы	Файловые системы	6	6
ИТОГО:			34	34

4.3. Содержание курсового проекта/работы

Выполнение курсового проекта/работы не предусмотрено учебным планом.

4.4. Содержание расчетно-графического задания, индивидуальных домашних заданий

На выполнение ИДЗ предусмотрено 9 часов самостоятельной работы студента.

ИДЗ состоит в разработке программного обеспечения многопоточного приложения с использованием Win32 API по следующей тематике:

1. Разработка программного комплекса top с использованием виртуальной файловой системы procfs.

2. Разработка ПО для решения задачи "обедающих философов" с использованием синхронизации с помощью семафоров.

3. Копирование данных между процессами.

4. Разработка ПО для решения задачи "спящего бравобрея" с использованием объектов синхронизации.

5. Переопределение обработчиков сигналов в пользовательском приложении.

6. Определение технических характеристик оборудования компьютера.

7. Определение информации о ELF-файлах.

8. Разработка инструмента контейнеризации приложений.

9. Разработка библиотеки, предоставляющей механизм асинхронной обработки операций ввода/вывода.

10. Разработка асинхронного сервера, позволяющего обрабатывать запросы на получение статических файлов.

11. Разработка асинхронной событийной системы.

12. Разработка ПО для синхронизации движения трех поездов с использованием семафоров Дейкстра.

13. Разработка ПО для синхронизации работы аттракциона «американские горки» с использованием семафоров Дейкстра.

14. Разработка программного обеспечения менеджера чатов с использованием Win32 API.

15. Разработка программного обеспечения для получения информации о файле.

16. Разработка программного комплекса Отладчик с использованием библиотеки ncurses.

17. Разработка загрузчика ОС, выводящего в консоль эмулятора текстовое сообщение «Hello, world».

5. ОЦЕНОЧНЫЕ МАТЕРИАЛЫ ДЛЯ ПРОВЕДЕНИЯ ТЕКУЩЕГО КОНТРОЛЯ, ПРОМЕЖУТОЧНОЙ АТТЕСТАЦИИ

5.1. Реализация компетенций

Компетенция ОПК-2. Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и программных средств, в том числе отечественного производства, и использовать их при решении задач профессиональной деятельности.

Наименование индикатора достижения компетенции	Используемые средства оценивания
ОПК-2.1 Понимает принципы работы современных информационных технологий и программных средств, в том числе отечественного производства	Защита лабораторных работ, экзамен
ОПК-2.2 Использует современные информационные технологии и программные средства, в том числе отечественного производства, при решении задач профессиональной деятельности	Защита лабораторных работ, защита ИДЗ экзамен

Компетенция ОПК-5 Способен устанавливать программное и аппаратное обеспечение для информационных и автоматизированных систем

Наименование индикатора достижения компетенции	Используемые средства оценивания
ОПК-5.1 Понимает основы системного администрирования, администрирования СУБД, современные стандарты информационного взаимодействия систем	Защита лабораторных работ, экзамен
ОПК-5.2 Выполняет настройку информационных и автоматизированных систем	Защита лабораторных работ, защита ИДЗ
ОПК-5.3 Устанавливает программное и аппаратное обеспечение для информационных и автоматизированных систем	Защита лабораторных работ, защита ИДЗ, экзамен

Компетенция ОПК-7. Способен применять в практической деятельности основные концепции, принципы, теории и факты, связанные с информатикой

Наименование индикатора достижения компетенции	Используемые средства оценивания
ОПК-7.1 Понимает основные концепции, принципы, теории и факты, связанные с информатикой, базами данных, операционными системами и компьютерными сетями	Защита лабораторных работ, экзамен
ОПК-7.2 Применяет на практике основные концепции, принципы и теории, связанные с информатикой, при решении стандартных задач, базами данных, операционными системами и компьютерными сетями	Защита лабораторных работ, защита ИДЗ
ОПК-7.3 Демонстрирует навыками решения задач профессиональной деятельности с использованием основ информатики, базами данных, операционными системами и компьютерными сетями	Защита лабораторных работ, защита ИДЗ, экзамен

5.2. Типовые контрольные задания для промежуточной аттестации

5.2.1. Перечень контрольных вопросов (типовых заданий) для экзамена

№ п/п	Наименование раздела дисциплины	Содержание вопросов (типовых заданий)
1.	Понятие операционной системы (ОПК-2)	Определение ОС. Эволюция ОС. Классификация ОС. Функции ОС. ОС как виртуальная машина. ОС как система управления ресурсами. Интерфейс ОС для прикладного программирования. Требования к современным ОС.
2.	Инсталлирование ОС (ОПК-5)	Загрузка ОС Linux. Структура MBR. Структура GPT. Загрузчик ОС. Загрузчик grub. Поэтапное разбиение кода загрузчика grub.
3.	Архитектура ОС (ОПК-2)	Типы ядер ОС. Архитектура ОС Linux. Компоненты ОС Linux. Механизм прерываний. Типы прерываний по источникам. Режим ядра и пользовательский режим.
4.	Управление процессами и потоками (ОПК-7)	Формат ELF для объектных и исполняемых файлов. Объекты ядра ОС Linux. Процессы и потоки в ОС. Идентификаторы процессов. Структура адресного пространства. Состояния потоков. Многопоточность в ОС. Планирование и диспетчеризация потоков. Критерии алгоритмов планирования. Планирование в системах пакетной обработки данных. Алгоритм планирования: FIFO. Алгоритм планирования: Кратчайшая задача-первая. Алгоритм планирования: Наименьшего оставшегося времени выполнения. Алгоритм планирования: Трехуровневое планирование. Планирование в системах разделения времени. Циклическое планирование. Приоритетное планирование. Синхронизация процессов и потоков. Понятие гонок в ОС. Атомарные переменные. Спинлок. Мьютекс. Семафор. Тупики. Условия возникновения тупика. Алгоритм банкира. Выход из тупика.

5.	Межпроцессное взаимодействие (ОПК-7)	<p>Механизм межпроцессного взаимодействия: неименованные каналы (pipes).</p> <p>Механизм межпроцессного взаимодействия: именованные каналы (FIFO).</p> <p>Механизм межпроцессного взаимодействия: очередь сообщений.</p> <p>Механизм межпроцессного взаимодействия: сегменты разделяемой памяти.</p> <p>Механизм межпроцессного взаимодействия: отображение файлов.</p>
6.	Управление памятью (ОПК-7)	<p>Типы адресов.</p> <p>Адресация в реальном режиме работы процессора.</p> <p>Адресация в защищенном режиме работы процессора.</p> <p>Адресация в x64 режиме работы процессора.</p> <p>Механизмы защиты памяти.</p> <p>Организация отображения памяти устройств в оперативную память.</p> <p>Виртуальная память.</p> <p>Алгоритмы замещения страниц.</p> <p>Оптимальный алгоритм замещения страниц.</p> <p>Алгоритм замещения страниц: NRU.</p> <p>Алгоритм замещения страниц: FIFO.</p> <p>Алгоритм замещения страниц: «вторая попытка».</p> <p>Алгоритм замещения страниц: «часы».</p> <p>Алгоритм замещения страниц: LRU.</p> <p>Алгоритм замещения страниц: «старение».</p> <p>Алгоритм замещения страниц: «рабочий набор».</p>
7.	Файловые системы (ОПК-5)	<p>Организация файловой подсистемы в ОС Linux.</p> <p>Иерархическая структура файловой системы.</p> <p>Типы файлов.</p> <p>Имена файлов.</p> <p>Атрибуты файлов.</p> <p>Блокирующие, неблокирующие и асинхронные файловые операции в ОС Linux.</p> <p>Функции для работы с файлами и каталогами в ОС Linux.</p> <p>Адресация данных на диске.</p> <p>Физическая организация EXT4.</p> <p>Размещение файла на диске в EXT4.</p> <p>Жесткие и символичные ссылки.</p> <p>Журналирование.</p> <p>Физическая организация FAT.</p> <p>Отличия файловых систем FAT-12/FAT-16/FAT-32.</p> <p>Организация VFS. Объекты VFS.</p> <p>Виртуальные файловые системы в ОС Linux.</p> <p>Виртуальная файловая система procfs.</p> <p>Атрибуты процессов в procfs.</p> <p>Виртуальная файловая система sysfs.</p> <p>Подсистемы sysfs.</p> <p>Назначение механизма пространств имен.</p> <p>Использование механизма пространств имен.</p> <p>Назначение механизма cgroups.</p> <p>Использование механизма cgroups.</p>

5.2.2. Перечень контрольных материалов для защиты курсового проекта/ курсовой работы

Выполнение курсового проекта/курсовой работы учебным планом не предусмотрено.

5.3. Типовые контрольные задания (материалы) для текущего контроля в семестре

Текущий контроль проходит в течение семестра в виде выполнения, защиты лабораторных работ и одного ИДЗ. Оценку «зачтено» за каждую выполненную лабораторную работу студент получает в том случае, если он выполнил все требования, предъявляемые к лабораторной работе. Защита лабораторных работ проводится в форме беседы с преподавателем. Для защиты необходимо выучить теоретический материал и выполнить задачу по программированию по теме защищаемой лабораторной работы.

Перечень контрольных вопросов (типовых заданий) к защите лабораторных работ

№ п/п	Наименование	Содержание вопросов (типовых заданий)
1	Системные вызовы. Работа с процессами (ОПК-2)	Работа механизма прерывания. Типы прерываний по источникам. Разница в протоколах вызова функций в языке C и системном вызове в ОС Linux. В чем состоит механизм работы точек останова? Какова роль инструкции <code>int 3</code> ? Какова роль использованных вызовов функции <code>waitpid</code> ?
2	Синхронизация потоков. (ОПК-2)	Гонка данных в ОС. Причины возникновения тупика. Разница между мьютексом и семафором. В каких ситуациях оправдано использование <code>spinlock-a</code> ? На какие сегменты разбивается адресное пространство? Целесообразность использования общей физической памяти для некоторых сегментов в адресном пространстве. Состояния потоков. Переходы между состояниями потоков.
3	Межпроцессное взаимодействие (ОПК-5)	На какие сегменты разбивается адресное пространство? Целесообразность использования общей физической памяти для некоторых сегментов в адресном пространстве. Состояния потоков. Переходы между состояниями потоков. Какие экземпляры механизма межпроцессного взаимодействия создавались в программе? Как распределяются данные между <code>worker</code> -ами? Какова роль в этом механизма межпроцессного взаимодействия? Какие объекты синхронизации использованы в написанной программе?
4	Виртуальная	В каких режимах может работать процессор Intel?

	память (ОПК-7)	<p>Как производится адресация в реальном режиме работы процессора Intel?</p> <p>Какой размер адресного пространства в реальном режиме работы процессора Intel?</p> <p>В чем состоит роль механизма сегментации?</p> <p>В чем состоит роль механизма paging-a?</p> <p>Как выполняется трансляция адресов при использовании механизма сегментации с точки зрения процессора?</p> <p>Как выполняется трансляция адресов при использовании механизма paging-a с точки зрения процессора?</p> <p>Структура 32-битного адреса при использовании 2-х уровней paging-a.</p> <p>Как работает сегментация в режиме работы x64 процессора Intel?</p>
5	Файловые системы. (ОПК-7)	<p>Виртуальные файловые системы в ОС Linux.</p> <p>Атрибуты процессов в procfs.</p> <p>Подсистемы sysfs.</p> <p>Назначение механизма пространств имен.</p> <p>Назначение механизма cgroups.</p>

Критерии оценки лабораторной работы: лабораторная работа считается защищённой, если студент выполнил задание к работе полностью и во время устного опроса по работе правильно ответил на заданные преподавателем дополнительные вопросы.

Критерии оценки ИДЗ:

Оценка	Критерии оценивания
5	Написанная студентом программа полностью отлажена, не имеет ошибок, пояснительная записка составлена грамотно, имеются блок-схемы и спецификации основных подпрограмм, приведены результаты работы программы и тесты.
4	В написанной программе имеются незначительные ошибки-артефакты при визуализации созданной анимации. Пояснительная записка содержит незначительные ошибки.
3	Анимация имеет большое количество артефактов, т.е. программа является работоспособной, но плохо отлаженной. Пояснительная записка содержит незначительные ошибки.
2	Написанная программа является неработоспособной, пояснительная записка не соответствует предъявляемым требованиям.

Тестовые задания по темам

№ п/п	Наименование раздела дисциплины	Содержание вопросов (типовых заданий)
1.	Понятие операционной системы (ОПК-2)	<p><u>Задание 1.</u></p> <p>ОС Linux относится к:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) 2-му поколению ОС 2) 3-му поколению ОС 3) 4-му поколению ОС

Задание 2.

Какой архитектурой ядра обладает ОС Linux?

- 1) микроядро
- 2) монолитное
- 3) гибридное

Задание 3.

При какой архитектуре ядра код сервисов ОС выносится в отдельные библиотеки?

- 1) микроядро
- 2) монолитное
- 3) гибридное

Задание 4.

Что такое POSIX?

- 1) операционная система
- 2) переносимый интерфейс операционных систем
- 3) протокол передачи данных

Задание 5.

Какая первичная функция операционной системы?

- 1) управление ресурсами
- 2) организация взаимодействия с пользователем
- 3) обе эти функции

Задание 6.

На максимизацию утилизации использования ресурсов нацелены операционные системы

- 1) пакетной обработки данных
- 2) разделения времени
- 3) реального времени

Задание 7.

Немедленная обработка событий производится в операционных системах

- 1) пакетной обработки данных
- 2) разделения времени
- 3) реального времени

Задание 8.

ОС как виртуальная машина:

- 1) обеспечивает изолированное исполнение драйверов
- 2) предоставляет пользователю абстракцию оборудования
- 3) обеспечивает виртуализацию команд процессора

Задание 9.

По числу выполняемых задач операционные системы делятся на:

- 1) однозадачные и системы реального времени
- 2) однозадачные и многозадачные
- 3) однозадачные и многопользовательские

Задание 10.

По числу одновременно работающих пользователей операционные системы подразделяются на:

- 1) однопользовательские и многопользовательские
- 2) однопользовательские и гостевые
- 3) однопользовательские и публичные

Задание 11.

		<p>Наиболее важными компонентами ОС являются:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) управление процессами, MMU, IPC 2) управление процессами, MMU, сетевая подсистема 3) управление процессами, сетевая подсистема, дисковая подсистема <p><u>Задание 12.</u> Прерывания генерируются:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) центральным процессором 2) материнской платой 3) исходным устройством <p><u>Задание 13.</u> При возникновении прерывания процессор берет адрес его обработчика</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) из специального регистра 2) из вектора обработчиков прерывания 3) запрашивает у ОС <p><u>Задание 14.</u> Какой размер вектора прерываний?</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) 100 2) 128 3) 256 <p><u>Задание 15.</u> Работы ОС в режиме ядра:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) позволяет выполнять привилегированные инструкции 2) позволяет посылать сигналы 3) повышает приоритет потоков
2.	Инсталляция ОС (ОПК-5)	<p><u>Задание 1</u> Дистрибутив операционной системы включает:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) операционную систему, программу ее установки и настройки, сопровождение и регулярное обновление; 2) только операционную систему и программу ее установки; 3) операционную систему, программу ее установки и наиболее популярные прикладные программы; 4) операционную систему, программу ее установки и наиболее популярные системные утилиты от сторонних разработчиков. <p><u>Задание 2</u> При установке ОС Linux рекомендуется выбрать файловую систему:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) FAT16 либо FAT32; 2) NTFS; 3) ext4 FS с включенным журналированием; 4) любую из перечисленных. <p><u>Задание 3</u> Пакет с программным обеспечением в Linux содержит:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) собранную программу, сценарии действий до установки и после нее, информацию о зависимостях от других пакетов; 2) собранную программу, сценарии действий до установки и после нее;

		<p>3) собранную программу, информацию о зависимостях от других пакетов, программу-установщик setup либо install;</p> <p>4) собранную программу и программу-установщик setup либо install.</p> <p><u>Задание 4</u> Где находятся файлы конфигурации Linux?</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) В папке /bin. 2) В папке /etc. 3) В папке /usr/bin. 4) В папке /home. <p><u>Задание 5</u> Какая команда используется для создания раздела на жестком диске в Linux?</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) mkfs; 2) fdisk; 3) gparted; 4) lsblk.
3.	Архитектура ОС (ОПК-2)	<p><u>Задание 1.</u> Работа механизма прерывания обеспечивается.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) операционной системой 2) процессором 3) материнской платой <p><u>Задание 2.</u> Какая инструкция ISA выполняет прерывание в System V x86_64 ABI?</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) int 2) syscall 3) cal __syscall <p><u>Задание 3.</u> Какая инструкция ISA выполняет системный вызов в System V x86_64 ABI?</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) int 2) syscall 3) cal __syscall <p><u>Задание 4.</u> Какая инструкция ISA AMD64 обеспечивает возврат из прерывания?</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) ret 2) iret 3) jump <p><u>Задание 5.</u> Как можно классифицировать прерывания по их источнику:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) внешние, внутренние, программные 2) синхронные и асинхронные 3) прерывания top half и bottom half <p><u>Задание 6.</u> Примером внешнего прерывания являются:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) прерывание мыши 2) ошибка деления на ноль 3) прерывание таймера <p><u>Задание 7.</u></p>

		<p>Примером исключения центрального процессора является:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) вызов функции <code>fread</code> 2) переполнение регистра 3) ошибка обращения к отсутствующей странице памяти <p><u>Задание 8.</u> Примером системного вызова является:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) вызов функции <code>fread</code> 2) вызов функции <code>open</code> 3) исполнение инструкции <code>int 3</code> <p><u>Задание 9.</u> Согласно протоколу в System V ABI аргументы в системный вызов передаются через регистры:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) <code>%rdi, %rsi, %rdx, %r10, %r8, %r9</code> 2) <code>%rdi, %rsi, %rdx, %rcx, %r8, %r9</code> 3) <code>%rdi, %rsi, %rdx, %rcx, %rbx, %rax</code> <p><u>Задание 10.</u> Каким образом указывается номер требуемого системного вызова при его выполнении?</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) передается как аргумент инструкции <code>syscall</code> 2) помещается в регистр <code>%rax</code> 3) передается как аргумент инструкции <code>int</code> <p><u>Задание 11.</u> Какой сигнал используется для организации механизма точки останова в Linux?</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) SIGSTOP 2) SIGTRAP 3) SIGHUP <p><u>Задание 12.</u> Какая команда порождает сигнал SIGTRAP?</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) <code>syscall __sigtrap</code> 2) <code>int 3</code> 3) <code>int 80</code> <p><u>Задание 13.</u> Работа механизма точек останова основана на претывании, которое является:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) внешним 2) внутренним 3) программным <p><u>Задание 14.</u> Какая функция используется для отлавливания сигнала, посылаемого процессу:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) <code>dup</code> 2) <code>listen</code> 3) <code>waitpid</code> <p><u>Задание 15.</u> Какая константа заставляет функцию <code>ptrace</code> поместить переданные ей данные по указанному адресу</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) <code>PTTRACE_PEEKTEXT</code> 2) <code>PTTRACE_POKEADATA</code> 3) <code>PTTRACE_SETREGS</code>
4.	Управление процессами	<u>Задание 1.</u>

и потоками (ОПК-7)	<p>Ситуация, при которой результат работы многопоточной программы зависит от скорости работы ее потоков, называется:</p> <ol style="list-style-type: none">1) гонкой2) тупиком3) блокировкой <p><u>Задание 2.</u> Ситуация, когда каждый поток ожидает ресурс уже захваченный другим потоком, называется:</p> <ol style="list-style-type: none">1) гонкой2) тупиком3) блокировкой <p><u>Задание 3.</u> Какой механизм блокировки следует использовать в ситуации, когда необходимо обеспечить корректность выполнения арифметической операции в разных потоках?</p> <ol style="list-style-type: none">1) атомные переменные2) мьютекс3) семафор <p><u>Задание 4.</u> Какой механизм блокировки необходимо использовать в ситуации, когда необходимо обеспечить корректность выполнения транзакции над некоторым ресурсом?</p> <ol style="list-style-type: none">1) атомарные переменные2) мьютекс3) семафор <p><u>Задание 5.</u> Какой механизм блокировки необходимо использовать в ситуации, когда необходимо обеспечить корректность выполнения транзакций над пулом ресурсом?</p> <ol style="list-style-type: none">1) спинлок и атомную переменную2) мьютекс3) семафор <p><u>Задание 6.</u> Какой механизм блокировки необходимо использовать в ситуации, когда необходимо обеспечить корректность короткой транзакции над одним ресурсом?</p> <ol style="list-style-type: none">1) спинлок и атомную переменную2) мьютекс3) семафор <p><u>Задание 7.</u> Какой алгоритм используется для предотвращения тупиков:</p> <ol style="list-style-type: none">1) алгоритм Дейкстры2) алгоритм Банкаира3) алгоритм LRU <p><u>Задание 8.</u> Какой сегмент будет уникальным для каждого потока одного процесса?</p> <ol style="list-style-type: none">1) сегмент кода2) сегмент кучи3) сегмент стека <p><u>Задание 9.</u></p>
--------------------	--

		<p>Какой сегмент будет уникальным для разных процессов запущенных из файл одного приложения?</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) сегмент кода 2) сегмент неизменяемых данных 3) сегмент кучи <p><u>Задание 10.</u> Какой сегмент разделяться разными потоками, запущенными из файла одного приложения?</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) сегмент кода 2) сегмент кучи 3) сегмент стека <p><u>Задание 11.</u> Какое поле в заголовке ELF-файла указывает целевую архитектуру процессора:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) e_type 2) e_machine 3) e_version <p><u>Задание 12.</u> Какой фактический объем памяти занимает сегмент .bss в файле в формате ELF?</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. сумма всех неинициализированных глобальных и статических переменных. 2. 4 байта 3. 0 байт <p><u>Задание 13.</u> Что предполагает Position Independent Code:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) пересчет всех адресов при запуске программы 2) динамическое вычисление адресов специальными обработчиками 3) адресацию на основе значения регистра %rip <p><u>Задание 14.</u> Расширение сегмент кучи осуществляется посредством системного вызова:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) sbrk 2) malloc 3) mmap <p><u>Задание 15.</u> Как в ОС Linux потоки объединяются в процесс?</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) посредством отдельной структуры данных process_info 2) посредством указания одного значения для поля pid в структуре TCB 3) посредством поля tgid в TCB
5.	Межпроцессное взаимодействие (ОПК-7)	<p><u>Задание 1.</u> В какое состояние, согласно графу состояний потока, возможен переход из состояния инициализации?</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) состояние готовности 2) состояние выполнения 3) состояние ожидания <p><u>Задание 2.</u> В какое состояние, согласно графу состояний потока, возможен переход из состояния готовности?</p>

- 1) состояние выполнения
- 2) состояние ожидания
- 3) состояние завершения

Задание 3.

В какое состояние, согласно графу состояний потока, возможен переход из состояния ожидания?

- 1) состояние выполнения
- 2) состояние готовности
- 3) состояние завешения

Задание 4.

Какое название имеет структура TCB в ОС Linux?

- 1) task_struct
- 2) task_info
- 3) thread_info

Задание 5.

Какой из механизмов IPC не реализован в ОС Linux?

- 1) сигнал
- 2) проецируемый в память файл
- 3) почтовые ящики

Задание 6.

При каком способе организации ввода/вывода операция чтения из потока данных возвращает результат немедленно?

- 1) блокирующий ввод/вывод
- 2) неблокирующий ввод/вывода
- 3) асинхронный ввод/вывода

Задание 7.

Какой способ организации ввода/вывода лежит в основе реализации механизма кооперативной многозадачности в некоторых высокоуровневых языках программирования?

- 1) блокирующий ввод/вывод
- 2) неблокирующий ввод/вывод
- 3) асинхронный ввод/вывод

Задание 8.

Что такое контекст потока:

- 1) совокупность регистров, где хранятся данные потока
- 2) структура TCB
- 3) совокупность всех данных потока

Задание 9.

Какой из приведенных механизмов IPC не позволяет осуществлять двунаправленную пересылку данных?

- 1) неименованный канал
- 2) именованный канал
- 3) очередь сообщений

Задание 10.

Какой из перечисленных механизмов IPC позволяет осуществлять фильтрацию пересылаемых данных?

- 1) неименованный канал
- 2) очередь сообщений
- 3) отображение файлов

Задание 11.

С помощью какого системного вызова организуется механизм IPC отображение файлов?

		<p>1) shmget 2) open 3) mmap</p> <p><u>Задание 12.</u> Какой параметр системного вызова mmap задает ограничение доступа к страницам памяти, в которые был отображен файл? 1) prot 2) flags 3) fd</p> <p><u>Задание 13.</u> Какой флаг для системного вызова mmap указывает, что сегмент памяти, в который был отображен файл, должен разделяться несколькими процессам? 1) MAP_ANONYMOUS 2) MAP_SHARED 3) MAP_PRIVATE</p> <p><u>Задание 14.</u> Какой флаг для системного вызова mmap указывает, что сегмент памяти, в который был отображен файл, должен содержать локальную для данного процесса копию содержимого файла? 1) MAP_ANONYMOUS 2) MAP_SHARED 3) MAP_PRIVATE</p> <p><u>Задание 15.</u> С помощью какой функции освобождаются страницы памяти выделенные с помощью системного вызова mmap? 1) mmap 2) munmap 3) free</p>
6.	Управление памятью (ОПК-7)	<p><u>Задание 1.</u> В каком режиме работает процессор Intel при включении компьютера? 1) реальный 2) защищенный 3) IE-32e</p> <p><u>Задание 2.</u> Какой размер адресного пространства в реальном режиме работы процессора? 1) 64 Кб 2) 1 Мб 3) 64 Мб</p> <p><u>Задание 3.</u> Какой размер сегмент в реальном режиме работы процессора? 1) 64 Кб 2) 4 байта 3) 16 байт</p> <p><u>Задание 4.</u> Каким типом адреса оперирует пользовательский процесс? 1) логический</p>

- 2) линейный
- 3) физический

Задание 5.

Адрес какого типа получается в результате работы механизма сегментации?

- 1) логический
- 2) линейный
- 3) физический

Задание 6.

Адрес какого тип получается в результате работы механизма виртуальной памяти?

- 1) логический
- 2) линейный
- 3) физический

Задание 7.

Какую функцию выполняет механизм сегментации?

- 1) разграничение доступа
- 2) реализация виртуальной памяти
- 3) реализация Position Independent Code

Задание 8.

Какую функцию выполняет Paging?

- 4) разграничение доступа
- 5) реализация виртуальной памяти
- 6) реализация Position Independent Code

Задание 9.

Какой размер адреса в защищенном режиме работы процессора?

- 1) 32 бита
- 2) 40 бит
- 3) 64 бита

Задание 10.

Какой из служебных регистров используется для размещения адреса корневого элемента каталога страниц?

- 1) CR0
- 2) CR2
- 3) CR3

Задание 11.

В каком регистре содержится информация о расположении глобальной таблицы дескрипторов?

- 1) GDTR
- 2) LDTR
- 3) IDTR

Задание 12.

Какой размер страницы в 32-битной ОС

- 1) 1 Кб
- 2) 4 Кб
- 3) 8 Кб

Задание 13.

Какое количество записей в таблице страниц

- 1) 1000
- 2) 1024
- 3) 4096

		<p><u>Задание 14.</u> Какое максимальное количество уровней в дереве таблиц страниц возможно в ОС Linux? 1) 2 2) 3 3) 4</p> <p><u>Задание 15.</u> Используется ли механизм сегментации в режиме работы процессора Intel IE-32e? 1) нет 2) да, таблицы GDT b LDT заполняются всеми необходимыми сегментами 3) да, в таблице GDT указан единственный сегмент, дающий доступ ко всему адресному пространству</p>
7.	Файловые системы (ОПК-5)	<p><u>Задание 1.</u> Какой механизм ОС предоставляет процессам собственную копию некоторого глобального ресурса и обеспечивает иллюзию монопольного владения им. 1) пространства имен 2) контрольные группы 3) подсистемы</p> <p><u>Задание 2.</u> Какой механизм ОС позволяет объединять процессы в группы, в рамках которых накладываются определенные ограничения на параметры подсистем ОС Linux? 1) пространства имен 2) контрольные группы 3) подсистемы</p> <p><u>Задание 3.</u> Какая контрольная группа ОС Linux позволяет задавать ограничение на набор ядер доступных определенной группе процессов? 1) cpu 2) cpuset 3) pids</p> <p><u>Задание 4.</u> Какая контрольная группа ОС Linux позволяет задавать ограничение на пропускную способность блочных устройств ввода/вывода для определенной группы процессов? 1) blkio 2) devices 3) memory</p> <p><u>Задание 5.</u> С помощью какой функции освобождается ранее созданное пространство имен? 1) clone 2) setns 3) unshared</p> <p><u>Задание 6.</u> Какой размер логического блока? 1) 512</p>

2) 4096

3) 32768

Задание 7.

Какой размер блока в файловой системе Ext4?

1) 512

2) 4096

3) 32768

Задание 8.

Какое количество блоков в группе блоков в файловой системе Ext4?

1) 512

2) 4096

3) 32768

Задание 9.

Сколько байт занимает битовая карта блоков данных в одной группе блоков в файловой системе Ext4?

1) 512

2) 4096

3) 32768

Задание 10.

Какой максимальный размер файла может располагаться в файловой системе Ext4?

1) 32768*4096 байт

2) 15*4096 байт

3) $(12+1024+1024^2+1024^3)*4096$ байт

Задание 11.

При каком типе ссылок удаление файла в одной директории не приведет к удалению inode этого файла, при условии, что в файловой системе остались ссылки на этот файл?

1) жесткие

2) мягкие

3) символичные

Задание 12.

При каком типе ссылок целевой файл может быть заменен другим файлом и эти изменения будут отображены при обращении к файлу по ссылке?

1) жесткие

2) символичные

3) удаленные

Задание 13.

Какая сущность в VFS содержит информацию о конкретной примонтированной файловой системе?

1) superblock

2) inode

3) dentry

Задание 14.

Какая сущность в VFS содержит информацию о текущем пути к inode VFS

1) dentry

2) inode

3) file

Задание 15.

		<p>В какой структуре VFS содержится указатель на операцию позволяющую получить идентификатор открытого файла?</p> <ol style="list-style-type: none">1) dentry_operations2) inode_operations3) file_operations
--	--	---

5.4. Описание критериев оценивания компетенций и шкалы оценивания

При промежуточной аттестации в форме экзамена используется следующая шкала оценивания: 2 – неудовлетворительно, 3 – удовлетворительно, 4 – хорошо, 5 – отлично.

Критериями оценивания достижений показателей являются:

Наименование показателя оценивания результата обучения по дисциплине	Критерий оценивания
Знания	Знание архитектур современных ОС
	Знание механизмов, обеспечивающих работы современных ОС
	Знание средств администрирования ОС
	Объем освоенного материала
	Полнота ответов на вопросы
	Четкость изложения и интерпретации знаний
Умения	Умение решать стандартные профессиональные задачи с использованием механизмов ОС
	Умение использовать теоретические знания для выбора предоставляемых ОС средств решения профессиональных задач
	Умение конфигурировать работу компонентов ОС
Навыки	Владение навыками развертывания разработанных приложений в среде современных ОС
	Самостоятельность выполнения развертывания разработанных приложений в среде современных ОС

Оценка преподавателем выставляется интегрально с учётом всех показателей и критериев оценивания.

Оценка сформированности компетенций по показателю Знания.

Критерий	Уровень освоения и оценка			
	2	3	4	5
Знание архитектур современных ОС	Не знает архитектур современных ОС	Имеет представление об архитектурах современных ОС	Знает архитектуры современных ОС	Знает и понимает архитектуры современных ОС
Знание механизмов, обеспечивающих работы современных ОС	Не знает механизмы, обеспечивающие работы современных ОС	Знает некоторые механизмы, обеспечивающие работы современных ОС	Знает основные механизмы, обеспечивающие работы современных ОС	Знает и понимает механизмы, обеспечивающие работы современных ОС
Объем освоенного материала	Не знает значительной части материала дисциплины	Знает только основной материал дисциплины, не усвоил его деталей	Знает материал дисциплины в достаточном объеме	Обладает твердым и полным знанием материала дисциплины, владеет дополнительными знаниями
Полнота ответов на вопросы	Не дает ответы на большинство вопросов	Дает неполные ответы на все вопросы	Дает ответы на вопросы, но не все - полные	Дает полные, развернутые ответы на поставленные вопросы

Четкость изложения и интерпретации знаний	Излагает знания без логической последовательности	Излагает знания с нарушениями в логической последовательности	Излагает знания без нарушений в логической последовательности	Излагает знания в логической последовательности, самостоятельно их интерпретируя и анализируя
	Не иллюстрирует изложение поясняющими схемами, рисунками и примерами	Выполняет поясняющие схемы и рисунки небрежно и с ошибками	Выполняет поясняющие рисунки и схемы корректно и понятно	Выполняет поясняющие рисунки и схемы точно и аккуратно, раскрывая полноту усвоенных знаний
	Неверно излагает и интерпретирует знания	Допускает неточности в изложении и интерпретации знаний	Грамотно и по существу излагает знания	Грамотно и точно излагает знания, делает самостоятельные выводы

Оценка сформированности компетенций по показателю Умения.

Критерий	Уровень освоения и оценка			
	2	3	4	5
Умение решать стандартные профессиональные задачи с использованием механизмов ОС	Не умеет решать стандартные профессиональные задачи с использованием механизмов ОС	Допускает неточности в решении стандартных профессиональных задач с использованием механизмов ОС	Умеет решать стандартные профессиональные задачи с использованием механизмов ОС	Безошибочно решает стандартные профессиональные задачи с использованием механизмов ОС
Умение использовать теоретические знания для выбора предоставляемых ОС средств решения профессиональных задач	Не умеет использовать теоретические знания для выбора предоставляемых ОС средств решения профессиональных задач	Использует некоторые теоретические знания для выбора предоставляемых ОС средств решения профессиональных задач	Умеет использовать теоретические знания для выбора предоставляемых ОС средств решения профессиональных задач	Умело использует теоретические знания для выбора предоставляемых ОС средств решения профессиональных задач
Умение конфигурировать работу компонентов ОС	Не умеет конфигурировать работу компонентов ОС	Умеет конфигурировать работу некоторых компонентов ОС	Умеет конфигурировать работу компонентов ОС	Профессионально конфигурирует работу компонентов ОС

Оценка сформированности компетенций по показателю Навыки.

Критерий	Уровень освоения и оценка			
	2	3	4	5
Владение навыками развертывания разработанных приложений в среде	Не владеет навыками развертывания разработанных приложений в среде	Не достаточно хорошо владеет навыками развертывания разработанных приложений в среде	Владеет навыками развертывания разработанных приложений в среде	Профессионально владеет навыками развертывания разработанных приложений в среде современных

среде современных ОС	современных ОС	среде современных ОС	современных ОС	ОС
Самостоятельность выполнения развертывания разработанных приложений в среде современных ОС	Не может самостоятельно развертывать разработанные приложения в среде современных ОС	Развертывает разработанные приложения в среде современных ОС с посторонней помощью	При развертывании разработанных приложений в среде современных ОС иногда требуется посторонняя помощь	Самостоятельно развертывает разработанные приложения в среде современных ОС

Критерии оценки экзамена:

Оценка	Критерии оценивания
5	Студент имеет целостное понимание всего изученного теоретического материала и способен на высоком уровне самостоятельно решить технические задачи, связанные с операционными системами. При написании программ способен создавать хорошо оптимизированный код с минимальным количеством логических ошибок. При получении зачёта студент правильно решил задачу по программированию и ответил на все дополнительные вопросы, заданные преподавателем.
4	При наличии некоторых незначительных пробелов в знании теоретического материала студент имеет целостное понимание всего изученного курса и способен на достаточном уровне самостоятельно решить технические задачи, связанные с операционными системами. При получении зачёта студент правильно решил задачу по программированию с незначительными ошибками или некачественной оптимизацией, но ответил на большинство дополнительных вопросов, заданных преподавателем.
3	Студент имеет калейдоскопические знания из всего изученного курса, т.е. при наличии отдельных сведений не имеет целостного понимания всего пройденного материала, и способен только с посторонней помощью решать задачи, связанные с операционными системами. Студент ответил на дополнительные вопросы с некоторым количеством ошибок.
2	Студент не знает теоретический материал даже по отдельным разделам дисциплины и не ответил на дополнительные вопросы. При получении зачёта студент не решил даже простую задачу, связанную с операционными системами, содержащую только целочисленные команды процессора и один вложенный цикл.

6. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ И УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ

6.1. Материально-техническое обеспечение

№	Наименование специальных помещений и помещений для самостоятельной работы	Оснащенность специальных помещений и помещений для самостоятельной работы
1	Учебная аудитория для проведения лекционных занятий	Специализированная мебель. Мультимедийная установка, экран, доски
2	Учебная аудитория для проведения лабораторных занятий	Специализированная мебель. Компьютеры на базе процессоров Intel или AMD.
3	Зал электронных ресурсов, здание библиотеки, № 302 Читальный зал учебной литературы, здание библиотеки, № 303	Специализированная мебель. Компьютерная техника, подключенная к сети интернет и имеющая доступ в электронно-образовательную среду

6.2. Лицензионное и свободно распространяемое программное обеспечение

№	Перечень лицензионного программного обеспечения.	Реквизиты подтверждающего документа
1.	Microsoft Windows 10 Корпоративная	(Соглашение Microsoft Open Value Subscription V9221014 Соглашение действительно с 01.11.2020 по 31.10.2023). Договор поставки ПО № 128-21 от 30.10.2021.
2.	Microsoft Office Professional Plus 2016	(Соглашение Microsoft Open Value Subscription V9221014 Соглашение действительно с 01.11.2020 по 31.10.2023). Договор поставки ПО № 128-21 от 30.10.2021.
3.	Kaspersky Endpoint Security «Стандартный Russian Edition»	Сублицензионный договор № 102 от 24.05.2018. Срок действия лицензии до 19.08.2020 Гражданско-правовой Договор (Контракт) № 27782 «Поставка продления права пользования (лицензии) Kaspersky Endpoint Security от 03.06.2020. Срок действия лицензии 19.08.2022г.
4.	Google Chrome	Свободно распространяемое ПО согласно условиям лицензионного соглашения
5.	ОС Linux	Свободно распространяемое ПО согласно условиям лицензионного соглашения
6.	Среды программирования Dev C++ , CodeBlocks, Visual Studio Community Edition	Свободно распространяемое ПО согласно условиям лицензионного соглашения

6.3. Перечень учебных изданий и учебно-методических материалов

1. Таненбаум Э. Современные операционные системы. 4-е изд. -СПб.: Питер, 2016.-1120с.
2. Назаров С.В. Современные операционные системы [Электронный ресурс] / С.В. Назаров, А.И. Широков. —М: Интернет-Университет Информационных Технологий (ИНТУИТ), 2016. — 351 с. — Режим доступа: <http://www.iprbookshop.ru/52176.html>
3. Одиночкина С.В. Работа пользователя Microsoft Windows 7 [Электронный ресурс] — СПб.: Университет ИТМО, 2013. — 50 с. — Режим доступа: <http://www.iprbookshop.ru/68066.html>
4. Джеффри Рихтер. Windows для профессионалов: создание эффективных Win32 приложений. - 4-е изд. СПб.: Питер 2011.-752с.
5. Коньков К.А. Устройство и функционирование ОС Windows. Практикум к курсу «Операционные системы» [Электронный ресурс]: учебное пособие Москва, Саратов: Интернет-Университет Информационных Технологий (ИНТУИТ), Вузовское образование, 2017. — 208 с. — Режим доступа: <http://www.iprbookshop.ru/67369.html>
6. Иртегов Д. В. Введение в операционные системы. - СПб.: БХВ - Петербург,2002.-624с.
7. Кондратьев В.К. Введение в операционные системы [Электронный ресурс]: учебное пособие — М.: Евразийский открытый институт, Московский государственный университет экономики, статистики и информатики, 2007. — 232 с. — Режим доступа: <http://www.iprbookshop.ru/10637.html>
8. Сетевые операционные системы / В.Г.Олифер, Н.А. Олифер. - СПб.:Питер 2005.-544с.
9. Стоссингс, Вильям. Операционные системы,4-е издание: Пер. с англ. - М.: Издательский дом "Вильямс",2002. - 848с.
10. Гунько А.В. Системное программное обеспечение [Электронный ресурс]: конспект лекций — Новосибирск: Новосибирский государственный технический университет, 2011. — 138 с. — Режим доступа: <http://www.iprbookshop.ru/45020.html>
11. Джин Бэкон, Тим Харрис. Операционные Системы. Параллельные и распределенные системы. СПб.: Питер, 2004. 800 с.
12. Курячий Г.В. Операционная система Linux. Курс лекций [Электронный ресурс]: учебное пособие / Г.В. Курячий, К.А. Маслинский. — Саратов: Профобразование, 2017. — 348 с. — Режим доступа: <http://www.iprbookshop.ru/63944.html>
13. М. Руссинович, Д. Соломон - Внутреннее устройство Microsoft Windows, 6-е издание. СПб.: Питер 2013.-800с.
14. Назаров, С. В. Современные операционные системы [Электронный ресурс]: учебное пособие / С. В. Назаров, А. И. Широков. — 3-е изд. — Москва, Саратов: ИНТУИТ, Ай Пи Ар Медиа, 2020. — 351 с. — Режим доступа: <https://www.iprbookshop.ru/89474.html>

6.4. Перечень интернет ресурсов, профессиональных баз данных, информационно-справочных систем

1. Электронная библиотека (на базе ЭБС «БиблиоТех») — Режим доступа: <http://ntb.bstu.ru>
2. Электронно-библиотечная система IPRbooks — Режим доступа: <http://www.iprbookshop.ru>
3. Электронно-библиотечная система «Университетская библиотека ONLINE» — Режим доступа: <http://www.biblioclub.ru/>